

Índice

Clasificación	2
Generalidades	3
Principios	4
Decisiones	5
Refugios en distintos hábitats y condiciones climáticas	6
Primeros Auxilios	10
Agua	11
Comida	13
Fuegos	17
Orientación	18
Equipo/Kit de Supervivencia	20
Conclusión	21
Fuentes a consultar	22

Clasificación

SUPERVIVENCIA	ALIMENTOS	AGUA	MATERIALES	VESTIDO
Baja	en mano	sí	sí	sí
Media	ocultos	sí u oculta	mínimos	sí
Alta	no	no	mínimos o nulos	sí
Extrema	no	no	no	no

SUPERVIVENCIA	SEGURIDAD
Sin presión	sí (peligros normales)
Bajo presión	no (agresión externa)

SUPERVIVENCIA	DURACIÓN
Instantánea	1 ó 2 horas
Corta	1 ó 2 días
Prolongada	tiempo extenso prefijado
Permanente	indefinida

Generalidades

Recuerda que las necesidades básicas son **agua, refugio, comida y calor**.

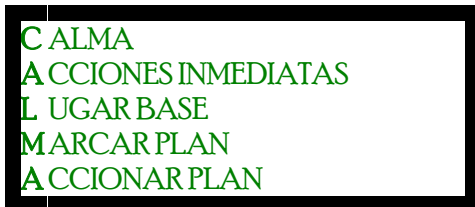
Si bien hay unas necesidades básicas, hay también una serie de normas las cuales de ellas depende el triunfo o el fracaso en una supervivencia:

- Evitar el pánico. Tener calma, ya que con tu serenidad puede ser contagiosa.
- Tener Fe. El tener confianza de que las cosas salga bien nos da motivo a siempre esforzarnos.

Estas normas siempre deben estar presentes, de lo contrario es difícil poder actuar en una supervivencia.

Principios

Para tener un buen comienzo en una supervivencia, siempre se debe partir de esto:



Principios de supervivencia

La “Calma” debe estar en toda la supervivencia, de otra forma que si no se esta calmo, uno desespera y ahí es cuando todo entra en riesgo. Así que desde el comienzo hay que estar calmo

Las “Acciones inmediatas” son aquellas primeras respuestas que uno da a una situación, por ejemplo, hacerse cargo de una situación.

El “Lugar Base” consiste en encontrar el lugar desde el cual sabemos que podremos operar, es decir, donde estamos cómodos y bien ubicados, para realizar las acciones que sean necesarias.

El “Marcar plan” consiste en idear una serie de acciones, delegándolas u organizándoselas a uno mismo de manera que no haya duda en lo que hay que hacer.

“Accionar plan” es simplemente, el llevar a cabo, la serie de acciones que uno marco que debían realizarse, para un buen resultado ante la adversa situación.

Ante un caso de supervivencia en que te halles con un grupo de personas *no scouts* para sobrevivir, haz lo siguiente:

- Sigue los 5 principios.
- Hazte cargo de la situación (por ejemplo di que eres scout)
- Usa el sistema de patrullas (asigna funciones a las personas, etc.)

Nota: aunque sepas muchas cosas, nunca dudes en “improvisar” con los elementos con que cuentas en donde estás. La inventiva humana no tiene límites, y resulta ser muy útil.

Decisiones

Frente a cualquier problema en el cual uno se encuentre, es necesario tomar una serie de decisiones en base a cada situación, para decidirse uno en como actuar de forma segura; todo esto en la supervivencias es de vida o muerte.

Si se trata de un vehículo, avión, buque o isla, hay que mantenerse en los mismos:

- Si se ha informado la emergencia.
- Si se está en un camino más o menos transitado.
- Si se está sobre el rumbo de rutas aéreas o marítimas.
- Si las condiciones generales para ser rescatados, son buenas.

Ayudará mucho que conozcas tu posición, y si no ocurre así, observa y deduce. De esta forma podrás determinar si esperas en el lugar en que te encuentras o si viajas, y en este último caso tendrás que decidir:

- Punto de destino.
- Camino a seguir.
- Conseguir calzado y ropa adecuados.
- Conseguir agua y víveres.
- Si has decidido viajar y estás con un grupo de gente inmovilizada, deberás seleccionar o formar parte del pequeño grupo que salga en busca de ayuda. Los factores que te decidirán a viajar son:
 - Estar en una selva densa, sin posibilidad de ser avistado, de agua y relativamente poco camino que recorrer.
 - Estar en zonas montañosas habiendo avistado valles accesibles, sin equipos especiales para efectuar descensos.
 - Después de varios días de espera, y convencidos de que no serás buscado o de que el auxilio tardará demasiado tiempo en llegar.

Refugios

Como anteriormente dijimos, un refugio es uno de los 4 puntos más importantes de la supervivencia. No solo ayudará a resguardar del mal tiempo o de los insectos sino que subirá la moral. Para elegir el lugar para armar el refugio hay que hacer lo mismo que para acampar. Preferentemente un lugar alto, seco, que no se inunde, resguardado del viento cerca del agua potable.



Refugio con una lona plástica

Si disponemos de una lona plástica suficientemente grande podemos improvisar un refugio tendiendo una soga entre dos árboles y colocando la lona como una tienda de campaña clásica. En los extremos envolveremos unas piedras que luego sujetaremos con unas orquillas de madera o las anudaremos y las afirmaremos con cuerdas y piquetas improvisadas con unos palos de madera resistente. Si cavamos una zanja alrededor evitaremos que nos anegue el agua en caso de tormenta.

Refugio con un bote salvavidas

Un bote salvavidas volteado al revés y elevado por un lateral con ayuda de unos palos constituye un refugio excelente.

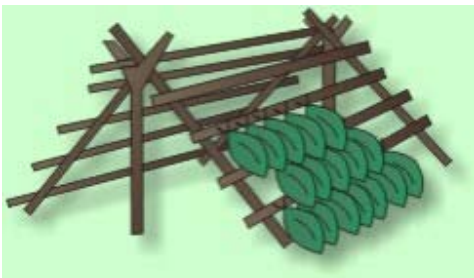


Vivac

Es fácil de hacer. Se construye enterrando en el piso firmemente dos ramas gruesas con la parte superior en forma de horqueta, para colocar sobre ellas otra rama a manera de espinazo, contra la cual se recargan una serie de murillos con ramas atravesadas.

Refugio con un árbol caído

Hay que cortar algunas ramas para hacer una oquedad en la copa caída. Es un refugio acogedor y, si el árbol es frondoso, nos protegerá del viento, pero no de la lluvia.



Vivac Doble

Es lo mismo que hacer el Vivac lo único que hay que agregarle una pared más.

Vivac al árbol

Es un tipo de refugio únicamente apropiado para pasar cortos periodos de tiempo porque no suele ser muy cómodo, a no ser que el tronco posea un gran diámetro. Consiste en un sencillo cobertizo que se realiza apoyando una serie de ramas sobre un tronco caído y cubriéndolas con los materiales indicados anteriormente.



Refugios para condiciones especiales



Desiertos cálidos

La función del refugio en el desierto es protegernos del sol y del calor. Otros factores importantes son las tormentas de arena y las, en ocasiones, frías temperaturas nocturnas.

Se recomienda enterrarse en la arena para minimizar las pérdidas de agua y protegerse del sol. También podemos cubrirnos con una tela de paracaídas si disponemos de ella.

Para construir un refugio o desplazarse escójense las horas más frescas del día, al amanecer o al atardecer.

La temperatura suele ser varios grados más baja a unos centímetros por debajo del suelo, por lo que excavaremos un hoyo que cubriremos con una tela o el material del que dispongamos y que nos ofrezca sombra.



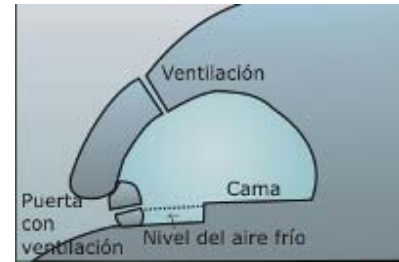
Zonas frías y de montaña

Cuando el frío se acerca a valores extremos, el refugio se convierte en el elemento del que dependerá nuestra supervivencia, y su construcción pasa a ser la principal prioridad.

El propósito fundamental del refugio en zonas frías es retener nuestro calor y el producido por otras fuentes de calor que podamos emplear. Para eso es necesario que no haya corrientes de aire y que el refugio no sea grande en exceso. Un refugio pequeño es más caliente y da menos trabajo que uno grande.

Cueva de nieve

Después del iglú, probablemente sea el mejor refugio para zonas frías. Se necesita una pala u otro utensilio improvisado (un plato, un palo...) con el que cavar donde haya nieve amontonada. Debe excavarse una cueva pequeña (cuanto más grande más difícil será de calentar) con un lecho a unos 40 cm por encima del nivel del suelo y, si se desea, también podemos añadir una plataforma para cocinar con un hornillo 30 cm más alta.



No debemos olvidarnos de practicar un agujero de ventilación en la parte de arriba y otro en el bloque de hielo o nieve compactada que sirva de puerta. La pala debe guardarse dentro por si es necesario utilizarla para salir por la mañana. Encendiendo una simple vela en el interior de este refugio conseguiremos que la temperatura aumente varios grados.

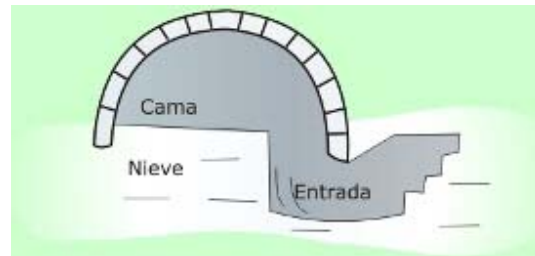


Trinchera

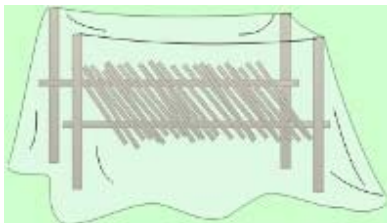
Si no existe suficiente nieve para excavar una cueva, se puede hacer una trinchera y cubrirla con bloques de nieve compactada o el material que se tenga a mano.

Iglú

Es el mejor refugio contra el frío. Sin embargo, requiere de un aprendizaje previo de la técnica, de herramientas (como mínimo un cuchillo) y de varias personas para realizarlo. Sólo merece el esfuerzo si vamos a pasar bastante tiempo en ese lugar.



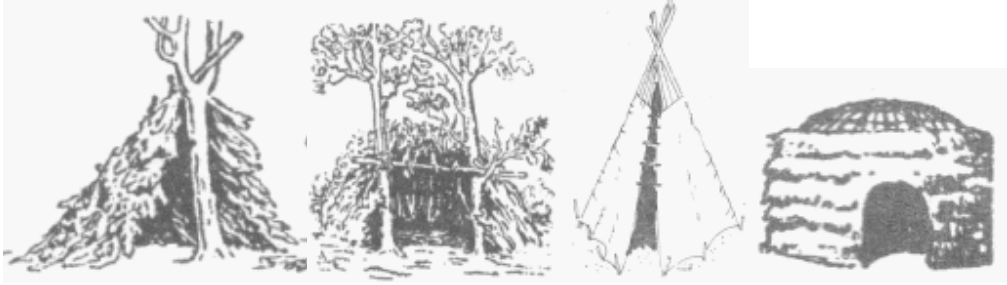
Selva tropical



Plataforma con tela mosquitera

Este refugio nos aísla del suelo y nos protege de insectos. Si se le añade un techo nos protegerá además de la lluvia. El lecho lo cubriremos con hojas de palmera u otra materia vegetal.

Otros Diseños



Primeros Auxilios

Cuando sea necesario aplicarlos, hacerlo sin dudar, a conciencia y no dejar que nada ni nadie te impida hacer lo que corresponda. De tu actitud puede estar dependiendo la vida personal, o la de otra persona, o tal vez de muchas.

- Los elementos disponibles deben usarse primero con los heridos leves. Y después con los que tienen posibilidades de recuperarse. Si es necesario, esos elementos deben reservarse exclusivamente para estos últimos.
- Los heridos o quemados en estado crítico, desesperante, o aquellos que no tengan ninguna posibilidad de sobrevivir, deberán ser atendidos en último término.

El objetivo principal en esta etapa, es mantener alta la moral personal y la de todo el grupo, aun cuando no sea uno mismo quien esta a cargo de todos los compañeros.

Agua

El agua es esencial para la sobrevivir. Solo se puede sobrevivir tres días sin agua. Es lo primero que hay que hacer. No hay que esperar a quedarse sin agua sino que hay que salir a buscar. Casi todas las fuentes de agua sirven ya que se van a hervir y esterilizar.

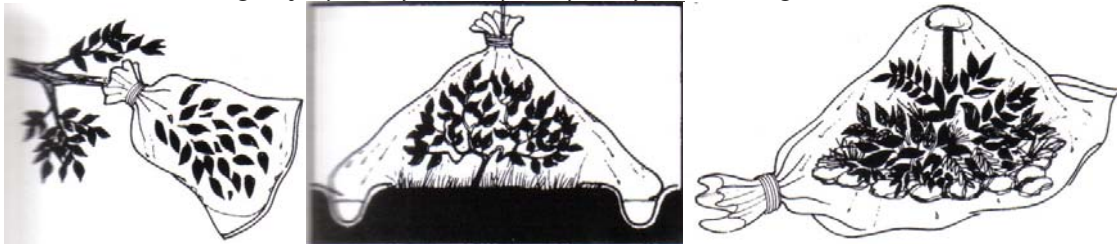
Como retener líquidos

- **Descanso**
- **No fumar**
- **Mantenerse fresco a la sombra**
- **No sentarse sobre superficies calientes**
- **No comer o comer poco**
- **No beber alcohol**
- **No hablar y respirar por la boca**

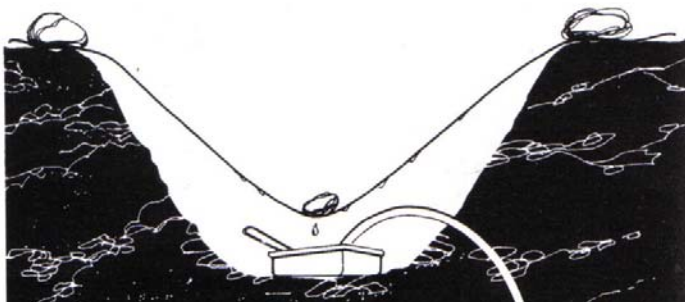
Métodos de obtención de agua

CONDENSACIÓN

Las raíces de las plantas absorben humedad del suelo, pero los árboles casi siempre obtienen su fuente de humedad a unos 15 metros bajo el suelo. Lo que hay que hacer es atar bolsas en ramas como muestra la imagen y esperar que transpiren para que liberen agua.



Otro método es cavar un pozo de 90 de diámetro por 45 de largo, taparlo con un nylon y ponerle hojas alrededor para que transpiren. También el mismo calor del ambiente hace que el nylon transpire. (Alambique Solar)



Destilación

Sirve para poder potabilizar el agua.

1. Pon el recipiente de agua (orina, agua de mar otra agua) a potabilizar tapado sobre el fuego.
2. Con una manguera conecta este recipiente a otro vacío (también se lo puede poner dentro del alambique solar)
3. Espera que el agua se condense y caiga en el otro en forma de agua.
4. Agregarle un poco de sal ya que el agua totalmente purificada hace mal al cuerpo.



Derretir nieve

Para derretir nieve no conviene alentarla toda al mismo tiempo sino que primero derretir un puñado de nieve y cuando este derretido agregar todo ya que el agua ayuda a que la nieve se derrita más rápido. De otra manera se utilizaría el calor de forma inútil ya que no se derretiría.

Hielo Marino

Cuanto más transparente sea el hielo es peor ya que contiene más sales. Hay que buscar los hielos viejos que son más azulados y es posible que se encuentren más en el interior del iceberg.

AGUA DE LAS PLANTAS

Las plantas recolectoras de agua son las que tiene forma de copa (carnívoras preferentemente) y los tallos amarillos son los que suelen tener más agua.

Enredaderas: Algunas de estas contienen jugos venenosos, sueltan savia blanca que no hay que beber. La que si hay que beber son las que tiene agua y estas hay que presionarlas y llegar a los más alto que se pueda, hacer un tajo en el tallo y luego hacer otro en la base y poner un recipiente para que el agua caiga. Repetir con otros tallos hasta que la planta se seque.

Palmas: Contiene un líquido azucarado que es muy bueno. Dobra el tallo florido y corta su extremo. Si se corta una rodaja chica cada 12 horas el líquido se renueva.

Cactos: Hay que corta la parte superior desmenuzar los trozos del interior para succionarlos.

AGUA DE LOS ANIMALES

Todos los animales contienen líquido en su interior. Una buena fuente de agua son los ojos que se pueden succionar y la sangre que son una fuente muy nutritiva.

SAL

Un ser humano necesita 10g de sal diaria. Los primeros síntomas de que falta son calambres, náuseas y cansancio. Si no tiene una fuente directa puedes recurrir a la sangre de los animales que es una fuente rica en minerales.

Comida

Si se dispone de menos de dos litros de agua diarios, por persona, se debe comer dulces, galletitas o golosinas, o la menor cantidad posible de alimentos.

Para racionar la comida, se procede de esta forma:

Calcular los días que se estiman necesarios para llegar a un punto determinado, o para la llegada del rescate.

Dividir la comida en tres partes o tercios.

Durante la primera mitad del tiempo calculado, consumir dos tercios de la comida.

De esta forma no se pasa a un régimen tan severo muy rápidamente, y el tercio restante habiendo agua más la comida que se pueda lograr, impedirá un empeoramiento de la situación en los últimos momentos previos al rescate. Cuanta menos actividad se desarrolle, menos necesidad habrá de comer.

Si un grupo ha de salir por ayuda, se le debe proporcionar el doble de comida de la que le corresponde a los que se quedan. De ésta forma se asegura que viajen en buenas condiciones y con posibilidades de llegar al punto elegido.

Si en el camino se encuentran alimentos naturales, deben consumirse éstos y reservar los ya racionados.

ANIMALES

Casi todos los animales pueden comerse. Hay que estudiar los hábitos de cada especie, descubrir donde duermen, que comen, y donde beben agua, para saber que estos no están intoxicados y pueden ser comidos.

- Los mejores animales para comer son las hembras maduras.
- Las aves no tienen excepciones.
- Los mamíferos de pelo (terrestres) tampoco.
- Todos los ofidios son comestibles (a los venenosos hay que cortarles la cabeza para eliminar las glándulas con ponzoña), como también ranas y sapos (a los últimos hay que cuerearlos), lagartos y tortugas.
- Caracoles, lapas, almejas, mejillones y mariscos en general pueden comerse. Si se los encuentra muertos, o se recogen vivos en medio de una colina donde hay muchos individuos muertos, no deben comerse.
- Las masas de huevos de erizos y estrellas de mar son comestibles así como cangrejos, langostas y camarones. Los cangrejos pueden ser cazados en tierra, o sumergiendo un hilo con un pedazo de carne atado en el extremo, en el agua. El hilo debe sacarse lentamente para que los cangrejos no se suelten. Una vez obtenidos, se los debe hervir para que tengan mejor sabor.
- Los animales más grandes son difíciles de atrapar, pero puede hacerse.
- Si sospechas la existencia de alguno ocupando el interior de los huecos de los árboles, mete una vara: generalmente la muerden, o sale con algunos pelos, escamas, o saliva en el extremo. Ahuyéntalos con humo; pero una vez que te hayas preparado para golpearlos o dispararles cuando salgan de su cueva. Todos los reptiles y pájaros son muy sensibles en la cabeza: golpéalos con un palo. De noche se los debe encandilar con una linterna o antorcha.

CAZA

Dependerá casi todo de la forma en que la practiques y de los elementos de que puedas disponer o improvisar, pero antes debes saber que cualquiera sea la técnica que emplees, el éxito estará dependiendo de tus actitudes.

Sigue estas normas:

- SILENCIO
- ELIMINA OLORES
- OCÚLTATE

TRAMPAS

Es más fácil atrapar con trampas a las presas que cazarlas. La elección de cebos y de lugares es muy importante, si uno no sirve prueba otro. ¡TEN PACIENCIA!

Establece una serie de trampas tan grandes como puedas para cubrir el área de acampe.

En una situación de supervivencia el alimento puede ser muy escaso, pero si sabes que hay animales para cazar, un poco de alimento usado como cebo puede dar grandes recompensas.

Donde cazar con trampas: Busca los lugares que sean de paso para los animales (caminos).

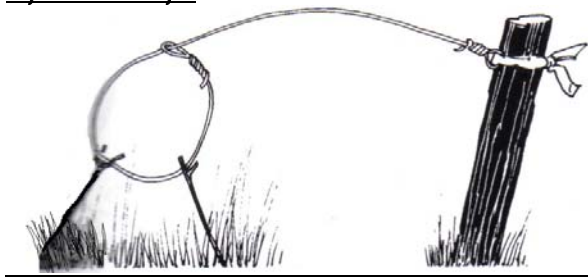
Construcción de trampas: Los mecanismos de las trampas siguen estos principios:

- Mutilar
- Estrangular
- Colgar
- Enredar

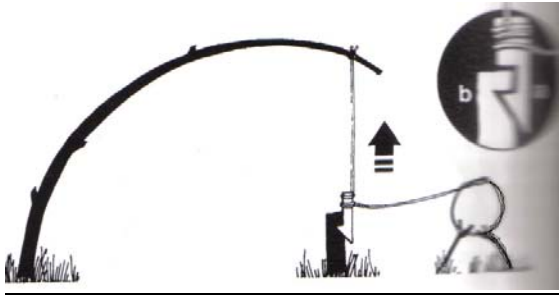
Al poner trampas sigue estas reglas:

- Evita alterar el ambiente
- Oculta el olor
- Camuflar las trampas
- Hacerlas fuertes

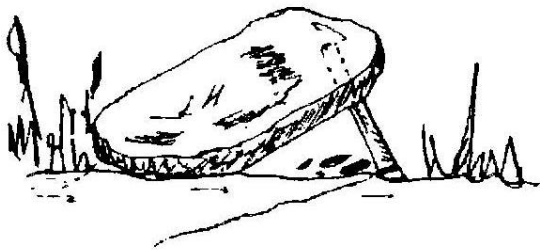
Tipos de Trampa



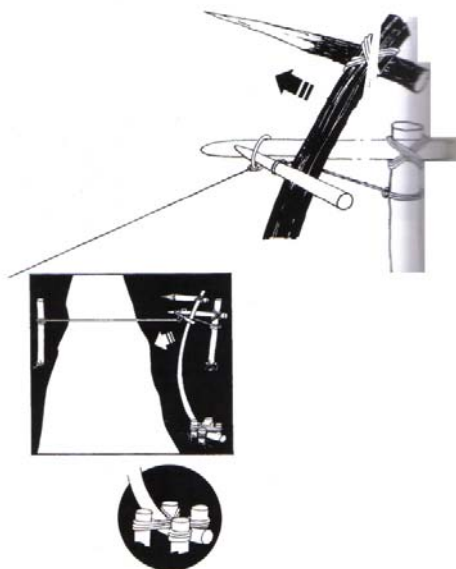
El objetivo de esta trampa es ahorcar al animal en un solo tirón, ya que cuanto más se mueva, más se ahorca.



Esta trampa es para dejar colgado y ahorcar. Se activa por un leve movimiento y como nuestra la figura se levanta.



Esta trampa sirve para que caiga sobre el animal y lo noquee dejándolo fuera del juego.



Esta trampa es para desangrar y matar por completo. Es preferentemente para matar animales medianos como el cerdo.

Alimentos Vegetales

Para asegurar que una planta sea comestible se recomienda seguir los siguientes pasos:

1. **INSPECCIÓN:** Asegúrate que la planta no esté carcomida y no esté vieja.
2. **OLOR:** Si tiene olor amargo descártala.
3. **IRRITACIÓN:** Frota la planta debajo de tu axila. Si te causa alguna irritación molestia o picazón, descártala
4. **LABIOS, BOCA, LENGUA:**
 - a. Pon una pequeña porción sobre los labios
 - b. Pon una pequeña porción sobre el ángulo de la boca
 - c. Pon una pequeña porción sobre la punta de la lengua
 - d. Pon una pequeña porción debajo de la lengua
 - e. Mastica una pequeña porción.

En todos los pasos si notas alguna molestia, descártala.
5. **TRAGA:** Traga una pequeña cantidad y espera unas 5 horas. Durante este tiempo no comas ni bebas nada.
6. **COMER:** Si no presentas reacciones raras puedes considerar la planta segura.

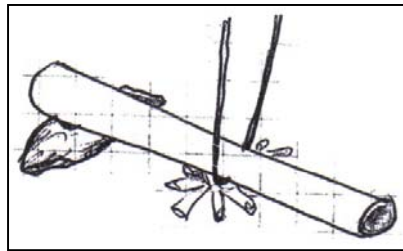
Si llegas a sentir dolores en la panza consume ceniza de madera blanca o agua caliente.

Fuegos

El fuego puede suponer la diferencia entre la vida y la muerte. No solo servirá para hervir sino que también para proporcionar calor, protección, un medio de señalización.

Fuegos no Químicos

- Fuego sin Leña: Cuando no tenemos leña, la yesca se acaba demasiado rápido. Podemos usar estiércol (CACACA de animal) para remplazar la madera.
- Fuego Mojado: Cuando la leña está húmeda (porque llovió), hay que abrirla al medio, longitudinalmente. Porque adentro está seca, y aprovechar esas partes secas para encender el fuego.
- Fuego sin Fósforo I: Usando el calentamiento por fricción, puede encenderse un fuego frotando una tira de tela contra un tronco de leña seca. La tira de ropa debe ser aprox. 70 cm (o más larga). Se eleva el leño de uno de sus extremos, colocándolo sobre una piedra u otra cosa y trabándolo. Debajo del leño se amontona yesca y se frota la tira de tela bajo la madera (sobre la yesca), pasándola una y otra vez hasta lograr la suficiente temperatura.



- Fuego sin Fósforo II: Haciendo chispas con una hoja de metal (cuchillo, navaja suiza, etc.) frotando sobre una piedra (u otra cosa rasposa), encender yesca. La piedra debe sostenerse cerca de la yesca; cuando esta empieza a arder tímidamente, avivarla con algo de aire. Y agregar el resto de la leña. No todas las piedras funcionan bien. Este método es muy bueno. También hay algunas piedras que sacan chispas sobre otras, pero es más difícil.

Fuegos Químicos

- Fuego Mojado: Cuando la leña chorrea agua y hay agua encharcada en el suelo, podemos utilizar algunas piedras de carburo de calcio, para fabricar acetileno y encenderlo. Cuando el carburo de calcio toca el agua comienzan a aparecer burbujas del acetileno que se desprende y puede encenderse con un fósforo. Lavarse bien las manos si se manipula carburo de calcio y no tocarse la cara antes de lavarse las manos. El acetileno es tóxico.
- Fuego sin fósforos: El permanganato de potasio se enciende cuando se le agregan gotas de glicerina. El permanganato también es desinfectante.

Orientación

DE DÍA

El sol siempre sale por el Este y se pone por el Oeste. Es lo más fácil saber como orientarse viendo el sol

Método del reloj

1. Colocar las 12 del reloj mirando al sol.
2. Mirando el ángulo que se forma entre las 12 y la aguja de la hora formar la bisectriz.
3. La línea de la bisectriz indica el norte.

Método del musgo

1. Mirar la base de los árboles
2. Buscar le musgo (sustancia vegetal verde)
3. Ésta siempre esta hacia el sur. Buscar varias referencias. Con un solo árbol no alcanza.
4. Deducimos que si el musgo esta hacia el sur el norte es del otro lado y así sucesivamente.

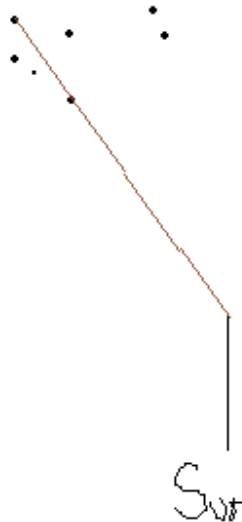
DE NOCHE

Lo más útil es usar el método de la cruz del sur.

Hay dos formas:

1°:

1. Mirar la cruz y tomar la medida de la línea mas larga.
2. Bajarla cuatro veces hacia abajo.
3. Bajar una línea recta hacia abajo y ahí esta el sur



2°:

1. Mirar la cruz y las dos estrellas del costado
2. Hacer un segmento en las dos líneas del costado
3. Prolongar las línea del lado más largo y olas de la mitad del segmento y cuando se corten bajar una línea hacia abajo.



Kit de Supervivencia

Un modelo de kit es:

Brújula, Silbato, Fósforos, Folleto de Primero Auxilios, Hoja de Afeitar, Lapiz, Analgésico (sin Aspirina), Cubo para Encender Fuego, Banda Adhesiva, Dulce, Superficie Reflectante, Anzuelo, Carrete con Hilo, Cinta Adhesiva, Clip, Papel para Notas, Té, Azúcar, Sal, Chicle, Bolsa con Cierre, Alfiler de Gancho, Ungüento Antibiótico, Toallita con Alcohol, Lata para Calentar Agua.



Otro es:

Fósforos, Luz Beta, Tanza, Vela, Botiquín, Pedernal, Profiláctico, Anzuelo, Hilo, Aguja, Tanza, Lápiz, Nylon, Manta de Emergencia, Brújula, Suturas Mariposa.

Como estos dos modelos se pueden crear miles de equipos o kits a gusto de la persona.

Conclusión

Nuestra conclusión final es que la supervivencia es una experiencia que puede sucederle a cualquiera en cualquier momento y por eso es de suma importancia conocer al menos las técnicas más simples de dominar ya que estas nos pueden salvar la vida.

Mas allá de todos los conocimientos llegamos a la conclusión de que lo que nos salvara la vida es la actitud que pongamos en una de estas adversas situaciones, ya que si estamos calmos tendremos mayor claridad en la mente, y podremos pensar mas, de esta forma nuestra inventiva será mas útil para subsistir. Por lo tanto decidimos que la mejor conclusión que podemos sacar es que hay que tornarnos a nuestro principio ¡CALMA!

Fuentes a consultar:

- Jaguar Guía
- Zorro Blanco Entusiasta
- El manual de supervivencia del S.A.S.
- Manual Scout de Supervivencia
- Manual de Supervivencia del Ejército de E.E.U.U.
- Cartillas de Progresión de la Tropa Scout “San Vicente Pallotti”
- Escuela Argentina de Supervivencia
<http://www.supervivenciaeas.com.ar/>
- Grupo Scout N°91 SAN PATRICIO:
<http://www.scoutsanpatricio.com.ar/supervivencia>
- Manual de Supervivencia: Vive la Naturaleza:
<http://www.vivelanaturaleza.com/Supervivencia/>
- Supervivencia:
<http://www.supervivencia.cl/>
- Wikipedia:
http://es.wikipedia.org/wiki/T%C3%A9cnicas_de_supervivencia