

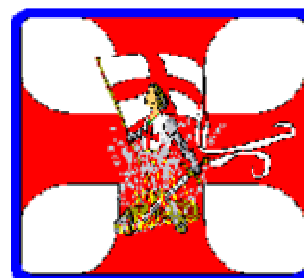
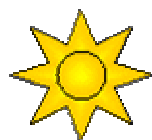
Grupo Scout N° 91  
"San Patricio"

(F09)

Ciudad de Buenos Aires  
Argentina

# Libro de PROGRESIÓN

Consejo de Grupo



a **Baden Powell**  
en gratitud por su valioso legado

y a **Jabalí Perseverante**  
nuestro fundador, por el mismo motivo

“Lo más importante es la Ley y la Promesa”

## **ÍNDICE**

Introducción .....	3
Características de la progresión scout.....	4
Cuadro completo de progresión .....	9
Insignias de progresión .....	11
Temas de progresión.....	17
Sección Masculina .....	18
<i>Colonia de Castores</i> .....	18
<i>Manada de Lobatos</i> .....	21
<i>Tropa Scout</i> .....	23
<i>Tropa Raider</i> .....	30
<i>Clan Rover</i> .....	33
Sección Femenina .....	36
<i>Colonia de Castores</i> .....	36
<i>Ronda de Chispitas</i> .....	39
<i>Comunidad Scout</i> .....	42
<i>Comunidad Raider</i> .....	50
<i>Clan Rover</i> .....	54
Análisis de los temas según lineamientos técnicos.....	
Análisis de los temas según Áreas de Progresión generales .....	
La progresión del Scout Adulto .....	57
Bibliografía de progresión .....	60

## **INTRODUCCIÓN**

En este libro se detallan cada uno de los temas de progresión scout, desde el inicio en los Castores hasta la Partida Rover.

En los primeros capítulos están sentadas las bases generales sobre las que se estructura todo el sistema de progresión; aparece una lista ordenada de progresiones y sus insignias.

En los capítulos finales se analizan los mismos temas, agrupados de dos maneras diferentes. En la primera se revisa la capacitación *por tema*, desde las nociones básicas -cuando el scout es pequeño-, hasta su máxima especialización cuando Rover. En la segunda, se sigue la evolución en siete aspectos del desarrollo personal del scout, llamados *AP* o *Áreas de Progresión*.

El temario de progresión a encarar por el Scout Adulto se brinda cerca del final del libro. Y por último, se expone un valioso compendio bibliográfico, indicando dónde se hallan desarrollados cada uno de los temas de progresión.

Este texto es una guía práctica para el dirigente y el scout.

Habiendo completado la primera edición a principios del siglo XXI, invocamos la guía de nuestro Gran Jefe en el uso que damos sábado a sábado de esta potente herramienta de trabajo, y llamamos a los dirigentes del futuro a mantener vivos y actualizados cada uno de los temas.

Siempre listos,

**Consejo de Grupo**  
GS N°91 "San Patricio"  
BsAs – Argentina

## CARACTERÍSTICA DE LA PROGRESIÓN SCOUT

Mediante la progresión el scout se prepara para cumplir su lema. El joven y la joven se hacen diestros en el arte del escultismo, que es en sí, el de la vida misma. Los temas van desde primeros auxilios, técnicas de rescate, supervivencia hasta la perseverancia en el desarrollo de una personalidad sana, deportiva, libre de vicios y feliz en el amor a todos, de cara a nuestro Gran Jefe Dios y nuestra madre María.

"*Tratad de dejar este mundo en mejores condiciones de lo que lo encontrasteis*"- decía BP y -"*la verdadera manera de obtener la felicidad es hacer felices a los demás*". De eso se trata entonces.

Dentro de cada RAMA se reconocen cuatro **ETAPAS** evolutivas. Esas etapas corresponden a la relación del individuo scout con su unidad, a partir del crecimiento personal.

ETAPAS	PROGRESIONES
Ambientación	Progresión 1
	Progresión 2
Participación	Progresión 3
	Progresión 4
Responsabilidad	Progresión 5
	Progresión 6
	Progresión 7
Enlace	Progresión 8...

En relación con dichas etapas, se determinan los senderos a transitar y metas a alcanzar. Estos "escalones" se denominan **PROGRESIONES**.

Las progresiones no tienen por qué tener una relación biyectiva con las etapas en las que están inscriptas. Por ejemplo, para la Sección Femenina del Movimiento Scout:

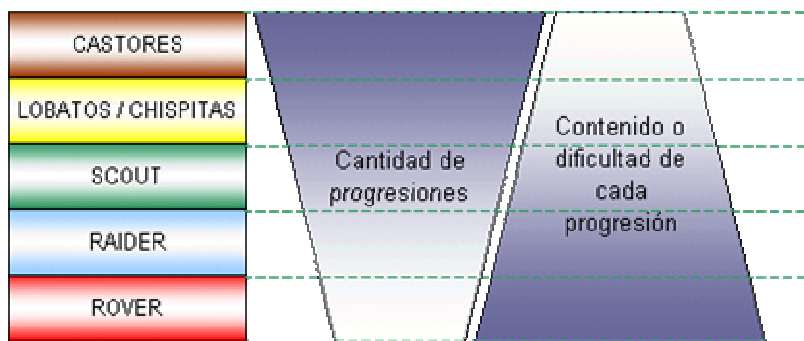
Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb													
Col.PL	Col.BL	Col.RO	Col.AZ	Col.VE	Col.AM	Ch.PL	Ch.DO	Ch.BL	Ch.AZ	Chisp	Ch.Nov.	Aspiran.	Fue.Oro	Brasa	Llama	Fue.Ser	Luz	Calor	Invest	Promes	Novicia	Aspiran.	Partida	Mens.L	Guard.L	Promes	Novicia	Aspiran.

Y para la Sección Masculina:

Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	Enl	Res	Par	Amb	
Col.PL	Col.BL	Col.RO	Col.AZ	Col.VE	Col.AM	Lob.Ram	1ª Estr	2ª Estr	P.Tierna	Lobato	Aspiran.	Cab.Sco	1ª Clase	2ª Clase	3ª Clase	Lic.Serv	Lic.Raid	Comprm	Invest	Promes	Novicio	Aspiran.	Partida	Compañ	Escud	Promes	Novicio	Aspiran.

Cuando los scouts son pequeños, llevan menos tiempo vivido y necesitan por tanto metas cortas y fáciles de alcanzar. Cuando grandes, tienen mayor proyección hacia el pasado y poseen consecuentemente una mayor proyección hacia el futuro, con lo que requieren metas más largas y

difíciles de alcanzar. El sexo influye parcialmente, ya que la niña suele requerir mayor cantidad de reconocimientos que el varón (esto es una regla general que no se cumple en todos los casos).

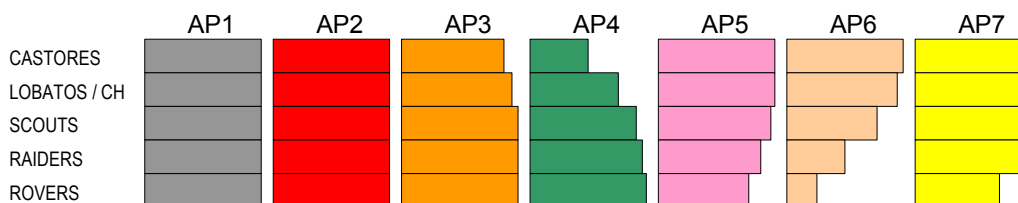


Cada progresión debe permitir el desarrollo del scout en diferentes aspectos de su persona; estos aspectos se identifican en las **ÁREAS DE PROGRESIÓN**.

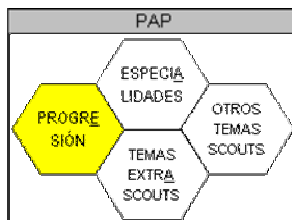
ÁREAS DE PROGRESIÓN	
AP1	FORMACIÓN SOCIAL
AP2	FORMACIÓN RELIGIOSA
AP3	FORMACIÓN FÍSICA
AP4	NATURALEZA Y VIDA AL AIRE LIBRE
AP5	DESARROLLO DE LA EXPRESIÓN
AP6	ADIESTRAMIENTO DE LOS SENTIDOS
AP7	HABILIDAD MANUAL

Estas áreas de progresión existen para ser empleadas por el dirigente. Las áreas con las que el scout clasifica "sus" temas de progresión, no tienen por qué coincidir exactamente con ellas, y se denominan -según la rama- APC (área de progresión de castores), APL o APC, APS, APR y APR (raider y rover).

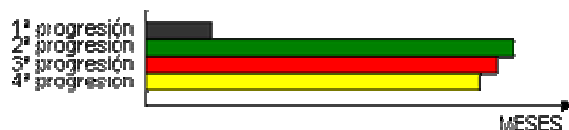
La importancia relativa de cada área por rama es como sigue:



En el armado del **PAP** (plan de adelanto personal) de cada scout, es parte fundamental la "progresión". El scout planea tener tal progresión para tal fecha y distribuye en el tiempo sus esfuerzos a fin de conseguirla.



Según el **TIEMPO ESTÁNDAR** de duración de una rama, se estipulan los meses que el scout demora en conseguir cada progresión. Para definir dichos tiempos, debe tenerse en cuenta el contenido de la progresión y la habilidad desarrollada por el scout cuando tiene que prepararla (por ejemplo una Primera Clase es más difícil que una Tercera Clase, pero el scout de Segunda Clase está mucho más entrenado que el Promesado en el desarrollo de temas de progresión).



Las **ÁREAS DE PROGRESIÓN** ESPECÍFICAS de cada rama son las indicadas en el siguiente cuadro:

Rama	Progresión	AP	ÁREA DE PROGRESIÓN
CC	Colita Amarilla	-	-
	Colita Verde Colita Azul	APC1	Desarrollo personal
		APC2	Desarrollo cívico
		APC3	Desarrollo scout
		APC4	Desarrollo espiritual
	Colita Roja Colita Blanca	APC5	Observación
		APC6	Campismo
APC7		Conservación	
ML	Lobato	APL1	Entrenamiento scout
	Primera Estrella	APL2	Entrenamiento técnico
	Segunda Estrella	APL3	Entrenamiento religioso
RC	Chispita	APC1	Campismo
	Chispa Blanca Chispa Azul Chispa Plateada	APC2	Formación scout
		APC3	Formación social
		APC4	Formación religiosa
		APC5	formación técnica
		APC6	Formación física
		APC7	Expresión y uso de los sentidos
TS	Promesado	-	-
	Tercera Clase Segunda Clase Primera Clase	APS1	Campismo
		APS2	Formación scout
		APS3	Formación social
		APS4	Formación religiosa
		APS5	Formación técnica
		APS6	Formación física
APS7	Expresión y uso de los sentidos		

CS	Promesada	-	-
	Destello Brasa	APS1	Técnica
		APS2	Ciudadanía
		APS3	Arte
		APS4	Escultismo
		APS5	Salud
		APS6	Religión
	Llama	APS7	Mi Destello enciende mi Llama
		APS8	Mi Madrina me ayuda con sus conocimientos
		APS9	Yo averiguo
		APS10	Mi Guía me acompaña
		APS11	Momento de reflexión
APS12		Mi compromiso	
TR CRa CRo	Novicio / Novicia	-	-
	Investido - Compromiso - Licencia Raider	APR1	Campismo
		APR2	Formación scout
	Investida - Calor - Luz Escudero - Compañero	APR3	Formación social
		APR4	Formación religiosa
	Guardiana de la Luz - Mensajera de la Luz	APR5	Formación técnica
		APR6	Formación física
APR7		Expresión y uso de los sentidos	

Como existe la posibilidad de ingresar a los scouts a cualquier edad, debe haber formas para nivelarse en los temas fundamentales exigidos en la rama que se ingresa. A ese fin existen las **progresiones extras**, por las que no pasa el scout que entra de chiquito.

Las **progresiones de honor** son entregadas a scouts ejemplares que han alcanzado el grado máximo de avance normal en su rama.

El **ÍNDICE DE PROGRESIÓN** es un indicador que se calcula sobre un grupo de scouts (patrulla, unidad, etc.) y da una idea de la progresión media del mismo. Matemáticamente es el promedio ponderado de las progresiones de todos los miembros del grupo analizado:

$$IP = (\sum IP_i) / n$$

Donde IP: Índice de progresión; IP<sub>i</sub>: valor de la progresión individual; n: número de individuos.

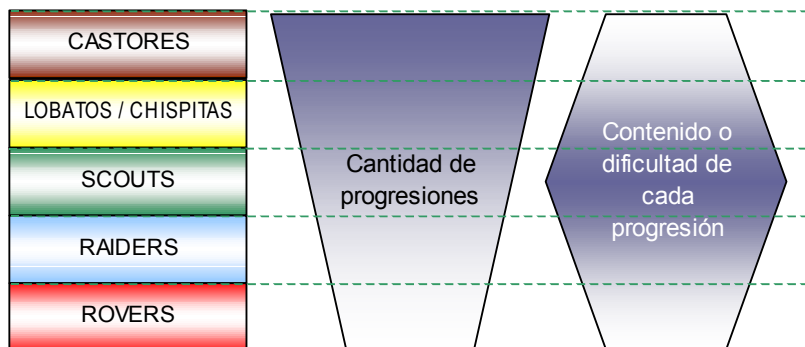
Existen exigencias de cuatro tipos para obtener una determinada progresión, aunque no todas las progresiones tienen exigencias de todos los tipos:

Tipo de exigencia	Ejemplos
REQUISITOS	ser aceptado por..., tener tal edad, etc.
PRUEBAS INTERMEDIAS	la gran mayoría de temas
PRUEBAS FINALES	excursiones, raíds, velas de armas, etc.
CEREMONIAS	entrega del uniforme, enrolamiento, partida, etc.



Anteriormente vimos que la cantidad de progresiones decrece de Castores a Rovers y el contenido de las mismas aumenta en el mismo sentido, pero es necesario **contextualizar** al sistema de progresión en la vida del joven, teniendo en cuenta que es ésta una actividad *extraescolar*. Las exigencias a las que está sometido diariamente crecen de jardín a primario, secundario y universidad, y aparecen también las responsabilidades laborales. Por este motivo, la cantidad de temas que se agregan en las secciones mayores a los ya aprendidos en las menores, va decreciendo.

El gráfico quedaría más bien como éste:



En todas las ramas la progresión debe ser lo más **"práctica"** posible.

Cuanto más avanzada es la progresión de un scout, más ejemplar debe ser éste. Caso contrario, no corresponde el avance de progresión, ya que ésta contempla al scout en su integridad.

El sistema de progresiones se complementa en el escultismo con el de especialidades, el de cargos y funciones y el de condecoraciones. Todos juntos se enmarcan en la dinámica de trabajo de cada sección (la Familia Feliz en la Menor, el Sistema de Patrullas en Scouts y Raiders y el Sistema de Equipos en la Sección Rover).

## **CUADRO COMPLETO DE PROGRESIÓN**

Se detallan la totalidad de progresiones de cada rama. Para cada una se indica el *número de progresión (Npr)*, el tiempo estándar requerido en meses ( $\tau_{std}$ ), el valor para calcular el *índice de progresión (IP)*, el *color característico* con que se indica en las fichas personales (**COLOR**) y el *tipo de progresión (TIPO)*, que indica si se trata de una progresión de honor, extra (para el muchacho que ingresa al Grupo en una etapa posterior a la Scout) o normal.

<b>PROGRESIÓN SCOUT MASCULINA</b>					
<b>Npr</b>	<b>PROGRESIÓN</b>	<b>TIPO</b>	<b>IP</b>	$\tau_{std}$	<b>COLOR</b>
1	Cachorro	normal	6	0	
2	Colita Amarilla	normal	5	2	
3	Colita Verde	normal	4	3	
4	Colita Azul	normal	3	4	
5	Colita Roja	normal	2	4	
6	Colita Blanca	normal	1	5	
7	Colita Plateada	de honor	0	2	
8	Cachorro	extra	5	0	
9	Pata Tierna	normal	4	3	
10	Lobato	normal	3	3	
11	Primera Estrella	normal	2	8	
12	Segunda Estrella	normal	1	10	
13	Lobo Rampante	de honor	0	12	
14	Scout Aspirante	extra	6	0	
15	Scout Novicio	normal	5	1	
16	Scout Promesado	normal	4	2	
17	Tercera Clase	normal	3	10	
18	Segunda Clase	normal	2	9	
19	Primera Clase	normal	1	8	
20	Caballero Scout	de honor	0	6	
21	Raider Aspirante	extra	6	0	
22	Raider Novicio	extra	5	2	
23	Raider Promesado	normal	4	4	
24	Investido	normal	3	8	
25	Compromiso	normal	2	10	
26	Licencia Raider	normal	1	11	
27	Licencia de Servicio	de honor	0	1	
28	Rover Aspirante	extra	5	0	
29	Rover Novicio	extra	4	2	
30	Rover Promesado	normal	3	4	
31	Escudero	normal	2	12	
32	Compañero	normal	1	18	
33	Rover de Partida	de honor	0	12	

PROGRESIÓN SCOUT FEMENINA					
Npr	PROGRESIÓN	TIPO	IP	$\tau_{std}$	COLOR
1	Cachorrita	normal	6	0	
2	Colita Amarilla	normal	5	2	
3	Colita Verde	normal	4	3	
4	Colita Azul	normal	3	4	
5	Colita Roja	normal	2	4	
6	Colita Blanca	normal	1	5	
7	Colita Plateada	de honor	0	2	
8	Chispita Aspirante	extra	6	0	
9	Chispita Novicia	normal	5	3	
10	Chispita	normal	4	3	
11	Chispa Blanca	normal	3	5	
12	Chispa Azul	normal	2	7	
13	Chispa Plateada	normal	1	8	
14	Chispa Dorada	de honor	0	10	
15	Scout Aspirante	extra	6	0	
16	Scout Novicia	normal	5	1	
17	Scout Promesada	normal	4	2	
18	Destello	normal	3	10	
19	Llama	normal	2	9	
20	Brasa	normal	1	8	
21	Fuego de Oro	de honor	0	6	
22	Raider Aspirante	extra	6	0	
23	Raider Novicia	extra	5	2	
24	Raider Promesada	normal	4	4	
25	Investida	normal	3	8	
26	Calor	normal	2	10	
27	Luz	normal	1	11	
28	Fuego de Servicio	de honor	0	1	
29	Rover Aspirante	extra	5	0	
30	Rover Novicia	extra	4	2	
31	Rover Promesada	normal	3	4	
32	Guardiana de la Luz	normal	2	12	
33	Mensajera de la Luz	normal	1	18	
34	Rover de Partida	de honor	0	12	

## **INSIGNIAS DE PROGRESIÓN**

Cada progresión se identifica en el uniforme con una insignia y a veces con otras partes del mismo uniforme. En lo que sigue se aclarará lo más posible este tema.

- Varones -

### Colonia de Castores

CACHORRO: Sin uniforme.

COLITA AMARILLA: Camisa caqui con charreteras  
Gorro de Castor con la cola amarilla  
Pañuelo marrón  
Bananita de San Patricio en manga derecha  
Bandera argentina bajo la bananita  
Escudo de Grupo bajo la bandera  
Figura de Castor del color de su Familia en la manga izquierda  
Bermuda o pantalón azul  
Medias grises  
Calzado negro  
Cinturón marrón

COLITA VERDE: Gorro de Castor con la cola verde  
Insignia de Promesa de Castor en el bolsillo izquierdo  
Pañuelo de Grupo

COLITA AZUL: Gorro de Castor con la cola azul

COLITA ROJA: Gorro de Castor con la cola roja

COLITA BLANCA: Gorro de Castor con la cola blanca

COLITA PLATEADA: Gorro de Castor con la cola plateada

### Manada de Lobatos

CACHORRO: Sin uniforme

PATA TIERNA: Boina verde  
Camisa caqui con charreteras  
Pañuelo del color de su Seisena  
Triángulo del color de su Seisena en la manga izq.  
Bananita de San Patricio en manga derecha  
Bandera argentina bajo la bananita  
Escudo de Grupo bajo la bandera  
Cinturón marrón  
Bermuda o pantalón azul  
Medias grises  
Calzado negro

LOBATO: Pañuelo de Grupo

Insignia de Promesa de Lobato en el bolsillo izquierdo

PRIMERA ESTRELLA: Una estrella dorada de 5 puntas en la boina

SEGUNDA ESTRELLA: Dos estrellas doradas de 5 puntas en la boina

LOBO RAMPANTE: Insignia de Lobo Rampante arriba del bolsillo izquierdo



## Tropa Scout

SCOUT ASPIRANTE: Sin uniforme

SCOUT NOVICIO: Boina negra

Camisa caqui con charreteras

Bananita de San Patricio en manga derecha

Bandera argentina bajo la bananita

Escudo de Grupo bajo la bandera

Cinturón marrón con hebilla scout dorada

Bermuda o pantalón azul

Medias grises

Calzado negro

SCOUT PROMESADO: Calada scout plateada en la boina

Pañuelo de Grupo

Cordón de pureza blanco

Insignia de Promesa Scout en el bolsillo izquierdo

TERCERA CLASE: Insignia de Tercera Clase en la manga izquierda

SEGUNDA CLASE: Insignia de Segunda Clase en la manga izquierda

PRIMERA CLASE: Insignia de Primera Clase en la manga izquierda

CABALLERO SCOUT: Insignia de Caballero Scout arriba del bolsillo izquierdo

Espada de Caballero Scout en el cinturón (en ocasiones especiales)

Escudo de Caballero Scout (en ocasiones especiales)



## Tropa Raider

RAIDER ASPIRANTE: Sin uniforme

RAIDER NOVICIO: Boina negra

Camisa caqui con charreteras

Bananita de San Patricio en manga derecha

Bandera argentina bajo la bananita

Escudo de Grupo bajo la bandera

Cinturón marrón con hebilla scout dorada

Bermuda o pantalón caqui

Medias grises

Calzado negro

RAIDER PROMESADO: Pañuelo de Grupo

Calada scout plateada en la boina

Ala Raider en el pañuelo

Cordón de pureza blanco

Insignia de Promesa Scout en el bolsillo izquierdo

INVESTIDO: Ala Raider con fondo blanco o sin fondo arriba del bolsillo izquierdo

COMPROMISO: Ala Raider con fondo amarillo arriba del bolsillo izquierdo

LICENCIA RAIDER: Ala Raider con fondo celeste arriba del bolsillo izquierdo

LICENCIA DE SERVICIO: Ala Raider con fondo rojo arriba del bolsillo izquierdo



## Clan Rover

ROVER ASPIRANTE: Sin uniforme

ROVER NOVICIO: Boina negra

Camisa caqui con charreteras

Pañuelo de Clan

Bananita de San Patricio en manga derecha

Bandera argentina bajo la bananita

Escudo de Grupo bajo la bandera

Cinturón marrón con hebilla scout dorada

Bermuda o pantalón caqui

Medias marrones

Calzado negro

ROVER PROMESADO: Pañuelo de Grupo

Calada scout plateada en la boina

Rombo Rover en el pañuelo

Cordón de pureza blanco

Insignia de Promesa Scout en el bolsillo izquierdo

ESCUDERO: Rombo Rover con fondo verde arriba del bolsillo izquierdo

COMPAÑERO: Rombo Rover con fondo rojo arriba del bolsillo izquierdo

DE PARTIDA: Rombo Rover con fondo de cuero arriba del bolsillo izquierdo.



## - Mujeres -

## Colonia de Castores

CACHORRITA: Sin uniforme.

COLITA AMARILLA: Camisa caqui con charreteras  
 Gorro de Castor con la cola amarilla  
 Pañuelo marrón  
 Bananita de San Patricio en manga derecha  
 Bandera argentina bajo la bananita  
 Escudo de Grupo bajo la bandera  
 Figura de Castor del color de su Familia en la manga izquierda  
 Bermuda, pantalón o pollera pantalón azul  
 Medias grises  
 Calzado negro  
 Cinturón marrón

COLITA VERDE: Gorro de Castor con la cola verde  
 Insignia de Promesa de Castor en el bolsillo izquierdo  
 Pañuelo de Grupo

COLITA AZUL: Gorro de Castor con la cola azul

COLITA ROJA: Gorro de Castor con la cola roja

COLITA BLANCA: Gorro de Castor con la cola blanca

COLITA PLATEADA: Gorro de Castor con la cola plateada

## Ronda de Chispitas

CHISPITA ASPIRANTE: Sin uniforme

CHISPITA NOVICIA: Boina verde  
 Camisa caqui con charreteras  
 Pañuelo del color de su Seisena  
 Triángulo del color de su Seisena en la manga izq.  
 Bananita de San Patricio en manga derecha  
 Bandera argentina bajo la bananita  
 Escudo de Grupo bajo la bandera  
 Cinturón marrón  
 Bermuda, pantalón o pollera pantalón azul  
 Medias grises  
 Calzado negro

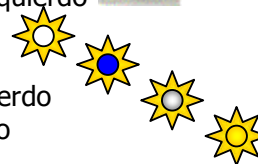
CHISPITA: Pañuelo de Grupo  
 Insignia de Promesa de Chispita en el bolsillo izquierdo

CHISPA BLANCA: Chispa blanca arriba del bolsillo izquierdo

CHISPA AZUL: Chispa azul arriba del bolsillo izquierdo

CHISPA PLATEADA: Chispa plateada arriba del bolsillo izquierdo

CHISPA DORADA: Chispa dorada arriba del bolsillo izquierdo



## Comunidad Scout

SCOUT ASPIRANTE: Sin uniforme

SCOUT NOVICIA: Boina negra  
 Camisa caqui con charreteras  
 Bananita de San Patricio en manga derecha  
 Bandera argentina bajo la bananita  
 Escudo de Grupo bajo la bandera  
 Cinturón marrón con hebilla scout dorada  
 Bermuda, pantalón o pollera pantalón azul  
 Medias grises  
 Calzado negro

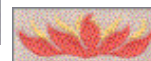
SCOUT PROMESADA: Calada scout plateada en la boina  
 Pañuelo de Grupo  
 Cordón de pureza blanco  
 Insignia de Promesa Scout en el bolsillo izquierdo



DESTELLO: Insignia de Destello arriba del bolsillo izquierdo



LLAMA: Insignia de Llama arriba del bolsillo izquierdo



BRASA: Insignia de Brasa arriba del bolsillo izquierdo



FUEGO DE ORO: Insignia de Fuego de Oro arriba del bolsillo izquierdo



## Comunidad Raider

RAIDER ASPIRANTE: Sin uniforme

RAIDER NOVICIA: Boina negra  
 Camisa caqui con charreteras  
 Bananita de San Patricio en manga derecha  
 Bandera argentina bajo la bananita  
 Escudo de Grupo bajo la bandera  
 Cinturón marrón con hebilla scout dorada  
 Bermuda, pantalón o pollera pantalón caqui  
 Medias grises  
 Calzado negro

RAIDER PROMESADA: Pañuelo de Grupo  
 Calada scout plateada  
 Ala Raider en el pañuelo  
 Cordón de pureza blanco  
 Insignia de Promesa Scout en el bolsillo izquierdo



INVESTIDA: Ala Raider con fondo blanco o sin fondo arriba del bolsillo izquierdo

CALOR: Ala Raider con fondo amarillo arriba del bolsillo izquierdo

LUZ: Ala Raider con fondo celeste arriba del bolsillo izquierdo

FUEGO DE SERVICIO: Ala Raider con fondo rojo arriba del bolsillo izquierdo





## Clan Rover

ROVER ASPIRANTE: Sin uniforme

ROVER NOVICIA: Boina negra

Camisa caqui con charreteras

Pañuelo de Clan

Bananita de San Patricio en manga derecha

Bandera argentina bajo la bananita

Escudo de Grupo bajo la bandera

Cinturón marrón con hebilla scout dorada

Bermuda, pantalón o pollera pantalón caqui

Medias marrones

Calzado negro

ROVER PROMESADA: Pañuelo de Grupo

Calada scout plateada en la boina

Rombo Rover en el pañuelo

Cordón de pureza blanco

Insignia de Promesa Scout en el bolsillo izquierdo

GUARDIANA DE LA LUZ: Rombo Rover con fondo de Guardiana arriba del bolsillo izquierdo

MENSAJERA DE LA LUZ: Rombo Rover con fondo de Mensajera arriba del bolsillo izquierdo

DE PARTIDA: Rombo Rover con fondo de cuero arriba del bolsillo izquierdo.



## **TEMAS DE PROGRESIÓN**

Ésta es la parte más importante de este libro. Aquí se detallan cada uno de los temas puntuales que el muchacho debe dominar para alcanzar sus progresiones. Se especifican el *código de tema* y la *forma en que se debe aprender el tema*, según la siguiente nomenclatura:

- C** – Conocer (indica que hay que leer el tema, para tener una idea de él)
- M** – Memorizar (además de conocer el tema, debe sabérselo de memoria)
- E** – Explicar (la preparación del tema debe incluir una explicación de Guía de Patrulla –p.ej.-)
- P** – Practicar (debe ponerse en práctica el tema hasta dominarlo bien)

La clasificación por ÁREAS se deja para los temarios que emplean los scouts.

Las progresiones iniciales cuentan sólo con algunas especificaciones para el ingreso. Las de honor no tienen temas, salvo la última (Rover de Partida).

Cada progresión *normal* y *de honor* es superior a sus anteriores, por lo que las incluye. Las progresiones *extras* permiten la entrada del muchacho en edades mayores a la de la Sección Scout y no requieren el conocimiento de los temas de las progresiones anteriores, ni son superiores a ellas.

La progresión normal inicial de cada rama, contiene todos los temas necesarios para ser aprobada (por ejemplo un Scout no debe preparar los temas de Segunda Estrella para hacer la Promesa Scout, y así pasa en todas las ramas). Las progresiones Raiders y Rovers no contemplan todos los temas requeridos para alcanzar la máxima progresión Scout, pero sí exigen el dominio de los referidos a seguridad (uso de herramientas riesgosas, fuegos, primeros auxilios).

Dentro de cada progresión los temas se agrupan también en *Requisitos*, *Pruebas Intermedias*, *Pruebas Finales* y *Ceremonias*.

Sección MASCULINA**Colonia de Castores**Progresión: **CACHORRO**Requisitos:

- 1.1 Tener entre 5 y 7 años

Progresión: **COLITA AMARILLA**Requisitos:

- 2.1 Tener la progresión CACHORRO de la Colonia de Castores

Pruebas intermedias:

2.2	Qué es un Castor .....	CP
2.3	Promesa de Castor .....	M
2.4	Ley de la Presa .....	M
2.5	Lema del Castor .....	M
2.6	Oración del Castor .....	M
2.7	Uniforme del Castor .....	C
2.8	Insignias del Castor .....	C
2.9	Estructura de la Colonia .....	CP
2.10	Grito de Familia .....	P
2.11	Señales y formaciones .....	P
2.12	Nombre propio completo .....	M
2.13	Nombres del papá y la mamá .....	M
2.14	Identificar a los Viejos Castores .....	CP

Ceremonias:

- 2.15 Recibir el Uniforme de Castor

Progresión: **COLITA VERDE**Requisitos:

- 3.1 Tener la progresión COLITA AMARILLA

Pruebas intermedias:

3.2	Teléfono y dirección de la casa .....	M
3.3	Vestirse solo .....	P
3.4	Comer solo .....	P
3.5	Guardar los juguetes .....	P
3.6	Lavarse la cara y las manos .....	P
3.7	Integrantes de la familia, sus nombres .....	M
3.8	Identificar el lugar propio en la familia .....	C
3.9	Dominar sencillas coordinaciones con grandes segmentos del cuerpo .....	P
3.10	Nombre del país .....	M
3.11	Nombre de la ciudad en la que vive .....	M
3.12	Identificar Bandera e Himno Nacional .....	CP
3.13	Actitud de respeto en ceremonias cívicas .....	P
3.14	Actitud de respeto hacia los símbolos patrios .....	P
3.15	Reglas básicas de seguridad personal .....	CP
3.16	Elementos básicos del botiquín .....	CP
3.17	Secciones del Grupo Scout .....	M

3.18	Identificar el color de cada Sección .....	M
3.19	Identificar al Grupo Scout .....	C
3.20	Nombre de los personajes del Libro de la Presa .....	C
3.21	Religión propia .....	C
3.22	Jesús, María y otros personajes de nuestra religión .....	C
3.23	Amor al prójimo y a uno mismo .....	P
3.24	Actitud de respeto hacia los demás .....	P
3.25	Cooperar y participar activamente en las actividades de la Colonia .....	P

#### Ceremonias:

3.26	Promesa de Castor	
------	-------------------	--

#### Progresión: COLITA AZUL

#### Requisitos:

4.1	Tener la progresión COLITA VERDE	
-----	----------------------------------	--

#### Pruebas intermedias:

4.2	Cooperar con la Colonia .....	P
4.3	Mantener el uniforme limpio y completo .....	P
4.4	Usar utensilios para comer correctamente .....	P
4.5	Tender su cama .....	P
4.6	Llevar mensajes .....	P
4.7	Ordenarse los juguetes, el material escolar y la ropa .....	P
4.8	Poder dirigir a una familia de castores .....	P
4.9	Bañarse y vestirse solo .....	P
4.10	Saber trabajar en equipo .....	P
4.11	Superar su coordinación adquiriendo seguridad y rapidez .....	P
4.12	Identificar la Bandera y el Himno Nacional .....	CP
4.13	Actitud de respeto hacia los símbolos patrios .....	P
4.14	Identificar fechas patrias .....	C
4.15	Primeros auxilios: Acciones inmediatas .....	MP
4.16	Primeros auxilios: Heridas pequeñas.....	P
4.17	Botiquín: Elementos básicos .....	CP
4.18	Cuidados en casa: No jugar con fuego.....	M
4.19	Cuidados en casa: No jugar con instalaciones eléctricas.....	M
4.20	Cuidados en casa: No jugar con aparatos eléctricos.....	M
4.21	Cuidados en casa: No beber líquidos de botellas no identificadas.....	M
4.22	Cuidados en casa: No jugar ni tomar medicamentos.....	M
4.23	Seguridad fuera de casa: No hablar con extraños.....	M
4.24	Seguridad fuera de casa: No cruzar la calle solo.....	M
4.25	Seguridad fuera de casa: No aceptar dulces ni regalos.....	M
4.26	Seguridad fuera de casa: No alejarse de los padres.....	M
4.27	Seguridad fuera de casa: No salir sin avisar .....	M
4.28	Breve historia de BP .....	C
4.29	Identificar a los principales miembros del Grupo Scout .....	CP
4.30	Elementos místicos de la Presa .....	C
4.31	Nombres y símbolos del Grupo Scout .....	C
4.32	Actividades religiosas del Grupo Scout y la comunidad parroquial .....	P
4.33	Una oración de los alimentos .....	M
4.34	Compartir objetos personales .....	P
4.35	Compartir el trabajo y la alegría .....	P
4.36	Cooperar en las labores hogareñas .....	P

**Progresión: COLITA ROJA****Requisitos:**

- 5.1 Tener la progresión COLITA AZUL

**Pruebas intermedias:**

5.2	Los 5 sentidos .....	P
5.3	Lo que nos rodea .....	P
5.4	Animales: Identificar animales comunes.....	C
5.5	Animales: Tipos de animales .....	C
5.6	Vegetales: Partes principales de una planta .....	CP
5.7	Cuidar los artículos personales durante las salidas .....	P
5.8	Mantener limpios y completos sus utensilios .....	P
5.9	Canciones .....	CP
5.10	La contaminación .....	C
5.11	Los contaminantes ambientales en general .....	C

**Progresión: COLITA BLANCA****Requisitos:**

- 6.1 Tener la progresión COLITA ROJA

**Pruebas intermedias:**

6.2	Juegos de Kim: En general.....	P
6.3	Juegos de Kim: De tacto .....	P
6.4	Animales: Clasificación por hábitat.....	C
6.5	Vegetales: Clasificación por hábitat.....	C
6.6	Experimentos de observación sencillos .....	P
6.7	Cabuyería: Llano .....	P
6.8	Cabuyería: De vaca .....	P
6.9	Fuegos: Qué es una fogata .....	C
6.10	Fuegos: Reglas de seguridad.....	M
6.11	Seguridad en el agua .....	M
6.12	Cuidado y respeto de la Naturaleza .....	CP
6.13	Descifrar claves sencillas por medio de imágenes .....	P
6.14	Cuidado de plantas y animales .....	CP
6.15	Nociones de ecología .....	CP
6.16	Cuidado del agua .....	CP
6.17	Qué puedo hacer yo para ayudar a la conservación .....	C

**Progresión: COLITA PLATEADA****Requisitos:**

- 7.1 Tener la progresión COLITA BLANCA

## Manada de Lobatos

### Progresión: **CACHORRO**

#### Requisitos:

- 8.1 Tener entre 8 y 10 años
- 8.2 No tener progresión COLITA AMARILLA ni superior
- 8.3 Ser aceptado (no rechazado) por el Consejo de Manada

### Progresión: **PATA TIERNA**

#### Requisitos:

- 9.1 Tener la progresión CACHORRO (ML) o bien COLITA AMARILLA o superior (CC)

#### Ceremonias:

- 9.2 Recibir el Uniforme de Lobato (si no tiene ya el de Castor)

### Progresión: **LOBATO**

#### Requisitos:

- 10.1 Tener la progresión PATA TIERNA

#### Pruebas intermedias:

10.2	Lema del Lobato .....	M
10.3	Saludo del Lobato .....	P
10.4	Ley de la Selva .....	M
10.5	Máximas de la Selva .....	M
10.6	Principios del Lobato .....	M
10.7	Oración del Lobato .....	M
10.8	Funcionamiento general de la Manada: Seisenas .....	P
10.9	Funcionamiento general de la Manada: Consejo de la Roca .....	C
10.10	Funcionamiento general de la Manada: Consejo de Akela .....	C
10.11	Tener Libreta del Lobato .....	P
10.12	1 canción de la Manada .....	MP
10.13	Texto de Promesa .....	M
10.14	Uniforme del Lobato .....	C
10.15	Tótem de la Manada .....	C
10.16	Banderín de la Manada .....	C
10.17	Clave Murciélago .....	M
10.18	Cabuyería: Llano .....	C
10.19	Cabuyería: Boca de lobo .....	C
10.20	Cabuyería: Barrilito .....	C
10.21	Atarse los zapatos .....	P
10.22	Mirar la hora .....	P
10.23	San Francisco de Asís .....	C
10.24	Demostrar espíritu alegre y compartirlo con el resto de la Manada .....	P

#### Ceremonias:

- 10.25 Promesa de Lobato

**Progresión: PRIMERA ESTRELLA**Requisitos:

11.1 Tener la progresión LOBATO

Pruebas intermedias:

11.2	1 campamento de fin de año .....	P
11.3	Libreta de Lobato completa .....	P
11.4	Función del Lobato .....	CP
11.5	Uniforme completo y en perfecto estado .....	P
11.6	Doblar su propio pañuelo .....	P
11.7	Mowgli y sus amigos .....	C
11.8	Mochila: Armado .....	CP
11.9	Claves: Rejilla .....	M
11.10	Claves: Araucano.....	M
11.11	Claves: Corrida en E .....	M
11.12	Claves: Dame tu pico.....	M
11.13	Cabuyería: As de guía.....	P
11.14	Cabuyería: Corredizo .....	P
11.15	Cabuyería: Ballestrinque .....	P
11.16	Señales de pista .....	CP
11.17	Teléfonos de emergencia .....	M
11.18	Primeros auxilios: Limpiar una herida y vendarla .....	P
11.19	1 especialidad .....	P
11.20	San Francisco de Asís .....	C
11.21	Demostrar que aprendió y hace lo posible x vivir Promesa, Ley y Máximas .....	P

**Progresión: SEGUNDA ESTRELLA**Requisitos:

12.1 Tener la progresión PRIMERA ESTRELLA

Pruebas intermedias:

12.2	2 campamentos de fin de año .....	P
12.3	3 especialidades .....	P
12.4	Primeros auxilios: Golpe de calor.....	MP
12.5	Primeros auxilios: Transporte de heridos.....	MP
12.6	Primeros auxilios: Quemaduras .....	MP
12.7	Cabuyería: De pureza .....	P
12.8	Cabuyería: Margarita .....	P
12.9	Cabuyería: 1 amarre a elección (cuadrado, redondo o diagonal).....	P
12.10	Código Morse .....	MP
12.11	Orientación: Con brújula .....	P
12.12	Orientación: Sin brújula (reloj, astros) .....	P
12.13	Maqueta de la cueva .....	P
12.14	San Patricio .....	C
12.15	Seguir siempre mejor junto a los Viejos Lobos, guiando a la ML hacia el Gran Jefe .....	P

**Progresión: LOBO RAMPANTE**Requisitos:

13.1 Tener la progresión SEGUNDA ESTRELLA

## Tropa Scout

### Progresión: **SCOUT ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 14.1 Edad de 11 a 13 años
- 14.2 No tener progresión PATA TIERNA ni superior
- 14.3 Ser aceptado (no rechazado) por la Corte de Honor

### Progresión: **SCOUT NOVICIO**

#### Requisitos:

- 15.1 Tener la progresión SCOUT ASPIRANTE o bien PATA TIERNA o superior

#### Ceremonias:

- 15.2 Recibir el Uniforme Scout (si no tiene ya el de Lobato)

### Progresión: **SCOUT PROMESADO**

#### Requisitos:

- 16.1 Tener la progresión SCOUT NOVICIO

#### Pruebas intermedias:

16.2 Ley Scout .....	M
16.3 Principios .....	M
16.4 Virtudes .....	M
16.5 Oración Scout .....	M
16.6 Señales de pista .....	CP
16.7 Vida de B.P. ....	C
16.8 Nacimiento del escultismo .....	C
16.9 Historia de la U.S.C.A. ....	C
16.10 El fogón .....	CE
16.11 La velada .....	CE
16.12 Señal Scout .....	M
16.13 Saludo Scout .....	M
16.14 San Jorge .....	C
16.15 Cher, bang, canon y aplauso .....	CP
16.16 Sistema de patrullas .....	CPE
16.17 Texto de Promesa .....	M
16.18 Canción de la promesa .....	M
16.19 Último mensaje del Jefe .....	C

#### Pruebas finales:

- 16.20 Vela de Armas

#### Ceremonias:

- 16.21 Promesa Scout



Progresión: **TERCERA CLASE**

Requisitos:

17.1 Tener la progresión SCOUT PROMESADO

Pruebas intermedias:

17.2 Carpa: Teoría y armado .....	CPE
17.3 Mochila: Teoría y armado .....	CP
17.4 Bolsa de dormir .....	CP
17.5 Farol .....	CP
17.6 Hacha: Teoría .....	CP
17.7 Fuegos: Tipos .....	CP
17.8 Cocina: Recetas básicas.....	CP
17.9 Cocina: Bolsa de rancho.....	CP
17.10 Higiene: Básica .....	C
17.11 Higiene: Bolsa de higiene.....	CP
17.12 Acampe: Rincón de patrulla .....	CP
17.13 Cuchillo y navaja: Navaja suiza .....	CP
17.14 Morse y semáforo: Morse 10 letras por minuto.....	MP
17.15 Morse y semáforo: Semáforo 10 letras por minuto .....	MP
17.16 Org. y estructuras: Grupo Scout .....	C
17.17 Org. y estructuras: Consejo de Grupo (estructura y funciones).....	C
17.18 Org. y estructuras: Tropa Scout .....	C
17.19 Org. y estructuras: Consejo de Tropa (estructura).....	C
17.20 Elementos místicos: Flor de lis .....	M
17.21 Elementos místicos: Lema de la Tropa .....	M
17.22 Elementos místicos: Banderín.....	C
17.23 Elementos místicos: Lema de Patrulla .....	M
17.24 Elementos místicos: Animal emblema .....	C
17.25 Elementos místicos: Uniforme .....	M
17.26 Elementos místicos: Firma scout.....	MP
17.27 Elementos místicos: Banderín de Honor .....	C
17.28 Elementos místicos: Bandera de Tropa .....	C
17.29 Ceremonias y encuentros: Consejo de Patrulla .....	CP
17.30 Ceremonias y encuentros: Reunión de Patrulla.....	CP
17.31 Técnica de Tropa: Pasos.....	MP
17.32 Técnica de Tropa: Formaciones.....	MP
17.33 Técnica de Tropa: Llamados de silbato .....	MP
17.34 Crecimiento personal: Buena acción diaria como objetivo .....	CE
17.35 Ubicación espacial: Señales de tránsito .....	M
17.36 Ubicación espacial: El barrio.....	MP
17.37 Ubicación temporal: Horarios personales .....	CPE
17.38 Comunicación e interacc.varias: Cartas, encomiendas.....	C
17.39 Comunicación e interacc.varias: Telegramas .....	C
17.40 Comunicación e interacc.varias: Teléfono.....	M
17.41 Ciudadanía: Símbolos patrios .....	C
17.42 Biblia: Partes de la Biblia, Evangelios .....	CP
17.43 Biblia: Lectura de uno de los cuatro Evangelios .....	CP
17.44 Rezos: Oración diaria de San Patricio.....	CP
17.45 Rezos: Rezo del Santo Rosario .....	CP
17.46 Patronos: Patrono de cada rama .....	M
17.47 Patronos: Nuestra Señora del Tesoro.....	CE

17.48 Cabuyería: Generalidades .....	C
17.49 Cabuyería: Llano .....	MP
17.50 Cabuyería: De vaca .....	MP
17.51 Cabuyería: Ballestrinque al aire y al palo.....	MP
17.52 Cabuyería: Media llave y dos cotes .....	MP
17.53 Cabuyería: As de guía al aire, al cuerpo y al palo.....	MP
17.54 Cabuyería: Escota simple .....	MP
17.55 Cabuyería: Boca de lobo .....	MP
17.56 Cabuyería: Evadidos para tronco liso y rugoso.....	MP
17.57 Cabuyería: Tensor .....	MP
17.58 Cabuyería: Tensor de carpa .....	MP
17.59 Cabuyería: Margarita .....	MP
17.60 Cabuyería: Ocho.....	MP
17.61 Cabuyería: Fraile .....	MP
17.62 Cabuyería: Lingada.....	MP
17.63 Cabuyería: Corredizo .....	MP
17.64 Cabuyería: Cadena .....	MP
17.65 Cabuyería: Pescador .....	MP
17.66 Cabuyería: De pureza .....	MP
17.67 Cabuyería: Amarre redondo .....	MP
17.68 Cabuyería: Amarre cuadrado.....	MP
17.69 Cabuyería: Amarre diagonal .....	MP
17.70 Cabuyería: Trípode.....	MP
17.71 Salud: Ficha médica.....	C
17.72 Salud: 1º aux: Definición; medidas generales.....	CP
17.73 Salud: 1º aux: Prevención en campamento.....	CP
17.74 Salud: 1º aux: Contracturas, calambres y desgarros .....	MP
17.75 Salud: 1º aux: Esguince y luxación .....	MP
17.76 Salud: 1º aux: Heridas cortantes y punzantes .....	MP
17.77 Salud: 1º aux: Quemaduras .....	MP
17.78 Salud: 1º aux: Asfixia, obstrucción de las vías respiratorias.....	MP
17.79 Salud: 1º aux: Vómitos.....	MP
17.80 Salud: 1º aux: Ampollas .....	MP
17.81 Salud: 1º aux: Golpes, contusiones .....	MP
17.82 Anatomía y fisiología: Músculos y huesos principales .....	C
17.83 Entrenamiento físico: Cómo trabajar y elongar cada músculo .....	CP
17.84 Kim: Habilidad 50% .....	CP

**Progresión: SEGUNDA CLASE**Requisitos:

18.1 Tener la progresión TERCERA CLASE

Pruebas intermedias:

18.2	Carpa: Reparación y cuidados .....	CP
18.3	Mochila: Reparación .....	CP
18.4	Hacha: Uso de la de mano .....	CPE
18.5	Fuegos: Leña .....	CP
18.6	Cocina: Menús .....	C
18.7	Cocina: Construcción de cocinas.....	CP
18.8	Higiene: Educación sexual .....	CE
18.9	Acampe: Material de acampe .....	C
18.10	Acampe: Equipo personal.....	C
18.11	Acampe: Elección del lugar para acampar .....	CP
18.12	Orientación: De día y de noche .....	CP
18.13	Orientación: Constelaciones .....	CP
18.14	Naturaleza: Utilidad .....	C
18.15	Naturaleza: Protección.....	C
18.16	Naturaleza: Seres vivos.....	C
18.17	Morse y semáforo: Morse 15 letras/minuto .....	MP
18.18	Morse y semáforo: Semáforo 15 letras/minuto .....	MP
18.19	Organización y estructuras: Distrito Scout.....	C
18.20	Organización y estructuras: Región Scout .....	C
18.21	Organización y estructuras: Consejo de Guías (estructura y funciones).....	C
18.22	Organización y estructuras: Consejo de Tropa (funciones) .....	C
18.23	Elementos místicos: Libro de oro .....	CP
18.24	Ceremonias y encuentros: Jamboree .....	C
18.25	Ceremonias y encuentros: Totemnización .....	C
18.26	Ceremonias y encuentros: Promesa Scout.....	C
18.27	Ceremonias y encuentros: Vela de armas.....	CP
18.28	Ceremonias y encuentros: Promesa de fidelidad.....	CP
18.29	Crecimiento personal: Buena acción diaria como medio .....	CE
18.30	Ubicación espacial: Argentina, provincias y capitales, límites .....	M
18.31	Ubicación espacial: La Tierra, Sistema Solar, Vía Láctea, Universo .....	C
18.32	Ubicación temporal: Fechas patrias.....	M
18.33	Ubicación temporal: Eras geológicas.....	C
18.34	Ubicación temporal: Edades de la Humanidad .....	C
18.35	Ciudadanía: Democracia .....	C
18.36	Ciudadanía: Pueblo, Estado.....	C
18.37	Ciudadanía: Próceres .....	C
18.38	Familia: La familia, la Sagrada Familia .....	C
18.39	Principios: Los 10 Mandamientos.....	M
18.40	Principios: Significado de los Sacramentos .....	C
18.41	Significado de la Pascua .....	C
18.42	Mártires Palotinos de San Patricio .....	C
18.43	Patronos: San Vicente Pallotti.....	C
18.44	Patronos: San Patricio.....	C
18.45	Cabuyería: Doble ballestrinque .....	MP
18.46	Cabuyería: As de guía doble.....	MP
18.47	Cabuyería: Escota doble.....	MP

18.48 Cabuyería: Prusik .....	MP
18.49 Cabuyería: Ocho reconstituído.....	MP
18.50 Cabuyería: Pescador doble.....	MP
18.51 Cabuyería: Trébol.....	MP
18.52 Cabuyería: Del centro.....	MP
18.53 Cabuyería: Tonel.....	MP
18.54 Cabuyería: Arnés de hombre.....	MP
18.55 Cabuyería: Vuelta de un cote.....	MP
18.56 Cabuyería: Silla de bombero.....	MP
18.57 Cabuyería: Dinámico.....	MP
18.58 Cabuyería: Amarre ocho.....	MP
18.59 Salud: Botiquín.....	CP
18.60 Salud: Medicamentos.....	C
18.61 Salud: Noxas.....	C
18.62 Salud: 1º aux: Pérdida del conocimiento por distintas causas.....	MP
18.63 Salud: 1º aux: Fracturas y fisuras.....	MP
18.64 Salud: 1º aux: Insolación y golpe de calor.....	MP
18.65 Salud: 1º aux: Vendajes.....	MP
18.66 Salud: 1º aux: Transporte de heridos.....	MP
18.67 Salud: 1º aux: Picaduras.....	MP
18.68 Salud: 1º aux: Electrocución.....	MP
18.69 Salud: 1º aux: Diarrea.....	MP
18.70 Salud: 1º aux: Deshidratación.....	MP
18.71 Salud: 1º aux: Cólicos, dolor abdominal.....	MP
18.72 Salud: 1º aux: Rescate de accidentados y ahogados.....	MP
18.73 Salud: 1º aux: Resucitación.....	MP
18.74 Salud: 1º aux: Montaña: Enfriamiento, congelación.....	MP
18.75 Salud: 1º aux: Montaña: Ceguera.....	MP
18.76 Salud: 1º aux: Montaña: Apunamiento.....	MP
18.77 Pionerismo: Construcción de maquetas.....	CP
18.78 Pionerismo: Herramientas.....	CP
18.79 Pionerismo: Construcción de alacena.....	CP
18.80 Pionerismo: Construcción de altar.....	CP
18.81 Pionerismo: Construcción de balsa.....	CP
18.82 Pionerismo: Construcción de escalera.....	CP
18.83 Anatomía y fisiología: Respiración.....	C
18.84 Entrenamiento físico: Ejercicios respiratorios.....	CP
18.85 Deportes: Entrenarse en un deporte.....	P
18.86 Kim: Habilidad 80%.....	P
18.87 Plástica: Dibujo.....	CP
18.88 Plástica: Talla.....	CP
18.89 Plástica: Modelado.....	CP
18.90 Música: Canciones scouts.....	CP
18.91 Música: Instrumentos musicales, construcción de un instrumento.....	CP
18.92 Música: Danzas folklóricas.....	CP
18.93 Literatura: Recitado.....	CP
18.94 Literatura: Leer una novela.....	P
18.95 Literatura: Libros tradicionales argentinos, conocerlos y leer uno.....	CP
18.96 Teatro: Mímica, imitaciones.....	CP
18.97 Teatro: Técnica de sombras.....	CP

**Progresión: PRIMERA CLASE**Requisitos:

19.1 Tener la progresión SEGUNDA CLASE

Pruebas intermedias:

19.2 Carpa: Armado solo .....	P
19.3 Mochila: Ultraliviana .....	CP
19.4 Hacha: Uso de la de tumbo .....	CPE
19.5 Fuegos: Fuegos extremos .....	CPE
19.6 Cocina: Construcción de un horno de barro.....	CP
19.7 Cocina: Composición de alimentos, menús equilibrados .....	C
19.8 Acampe: Campamento fijo, campamento volante .....	CP
19.9 Acampe: Caminatas, marchas .....	CP
19.10 Experiencia .....	P
19.11 Orientación: Mapas, croquis, cartas topográficas .....	CP
19.12 Cuchillo y navaja: Cuchillo de monte .....	CP
19.13 Naturaleza: Ecología, contaminación .....	C
19.14 Supervivencia: Rastreo .....	CP
19.15 Supervivencia: Acecho .....	CP
19.16 Supervivencia: Supervivencia media .....	CP
19.17 Morse y semáforo: Morse 20 letras/minuto .....	MP
19.18 Morse y semáforo: Semáforo 20 letras/minuto .....	MP
19.19 Organización y estructuras: Scouts a nivel nacional .....	C
19.20 Organización y estructuras: Scouts internacional .....	C
19.21 Historia del GS N°91 "San Patricio" .....	C
19.22 Elementos místicos: Uniforme de caballeros .....	C
19.23 Experiencia scout: Conocimiento del Escultismo .....	P
19.24 Experiencia scout: Preparación y dirección de una velada .....	P
19.25 Experiencia scout: Preparar activ.de patr.en campamento y realizarlas .....	CP
19.26 Crecimiento personal: Últimas palabras de BP .....	CE
19.27 Ubicación espacial: Saber viajar .....	P
19.28 Ubicación temporal: Horarios en el mundo .....	C
19.29 Comunic.e interacc.varias: Cobro y depósito de cheques .....	CP
19.30 Experiencia scout: Preparar un Tercera Clase .....	P
19.31 Biblia: Lectura de Juan 15, 12-17 "El mandamiento del amor" .....	P
19.32 Escultismo católico .....	C
19.33 Palabras de los Papas a los scouts .....	C
19.34 Cabuyería: Balso de calafate .....	MP
19.35 Cabuyería: Ancla .....	MP
19.36 Cabuyería: Pico de pájaro .....	MP
19.37 Cabuyería: Carrick .....	MP
19.38 Cabuyería: Tensor español.....	MP
19.39 Cabuyería: Polea .....	MP
19.40 Cabuyería: Presilla de alondra .....	MP
19.41 Cabuyería: Cabeza de turco .....	MP
19.42 Cabuyería: Macramé.....	MP
19.43 Cabuyería: Botones .....	MP
19.44 Cabuyería: Empalmes .....	MP
19.45 Cabuyería: Ojales .....	MP
19.46 Cabuyería: Anclajes .....	MP
19.47 Salud: Primeros auxilios: Intoxicación .....	MP

19.48 Salud: Serpientes argentinas .....	C
19.49 Salud: Enfermedades endémicas .....	C
19.50 Salud: Vacunas .....	M
19.51 Pionerismo: Construcción de puente .....	CP
19.52 Pionerismo: Construcción de mangrullo .....	CP
19.53 Pionerismo: Construcción de pasarela .....	CP
19.54 Pionerismo: Construcción de rincón elevado.....	CP
19.55 Pionerismo: Maqueta de rincón de patrulla.....	CP
19.56 Anatomía y fisiología: Órganos principales .....	C
19.57 Entr.fís.: Estructura y preparación de clases de entrenamiento físico .....	CP
19.58 Lucha: Técnicas de defensa .....	CPE
19.59 Lucha: Acecho y sorpresa .....	CP
19.60 Lucha: Principios de lucha contra varios.....	CPE
19.61 Lucha: Principios para defender agarres .....	CPE
19.62 Kim: Preparación de un juego de Kim .....	P
19.63 Plástica: Talla de cubiertos .....	P
19.64 Literatura: Leer un libro de aventuras .....	P
19.65 Teatro: Teatro scout .....	CP

#### Pruebas finales:

19.66 Excursión de Primera Clase

#### Progresión: **CABALLERO SCOUT**

#### Requisitos:

20.1 Tener la progresión PRIMERA CLASE

#### Ceremonias:

20.2 Espaldarazo de CABALLERO SCOUT

## Tropa Raider

---

### Progresión: **RAIDER ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 21.1 Edad de 14 a 16 años
- 21.2 No venir de la TS de San Patricio con progresión SCOUT NOVICIO ni superior
- 21.3 Ser aceptado (no rechazado) por el CL

### Progresión: **RAIDER NOVICIO**

#### Requisitos:

- 22.1 Tener progresión RAIDER ASPIRANTE o bien ser SCOUT NOVICIO de San Patricio

#### Ceremonias:

- 22.2 Recibir el Uniforme Scout (si no lo tiene ya de la TS)

### Progresión: **RAIDER PROMESADO**

#### Requisitos:

- 23.1 Tener progresión RAIDER NOVICIO o bien ser SCOUT PROMESADO o superior

#### Pruebas intermedias:

#### Sólo para RAIDERS NOVICIOS

23.2 Ley Scout .....	M
23.3 Principios .....	M
23.4 Virtudes .....	M
23.5 Vida de BP .....	C
23.6 Nacimiento del escultismo .....	C
23.7 Canción de la Promesa .....	M
23.8 Señal Scout .....	CP
23.9 Último mensaje de BP .....	C
23.10 Hacer llegar al CL la intención de realizar la Promesa Scout .....	P

#### Para SCOUTS PROMESADOS y RAIDERS NOVICIOS<sup>1</sup>

23.11 Hacha: Medidas de seguridad .....	C
23.12 Navaja suiza: Medidas de seguridad .....	CP
23.13 Cuchillo de monte: Medidas de seguridad .....	CP
23.14 Fuegos: Medidas de seguridad .....	CP
23.15 Salud: Primeros auxilios: Definición, medidas generales .....	MP

#### Para todos<sup>2</sup>

23.16 Oración Raider .....	M
23.17 Saludo Raider .....	CP
23.18 Lema de Tropa Raider .....	C
23.19 Ala Raider .....	C

<sup>1</sup> El Scout que entra a la TR desde la TS debe aprobar estos temas durante su primer mes en la TR, caso contrario se lo retrasará a RAIDER NOVICIO hasta que lo logre.

<sup>2</sup> Ídem 1.

Pruebas finales: (Sólo para RAIDERS NOVICIOS)

23.20 Vela de Armas

Ceremonias: (Sólo para RAIDERS NOVICIOS)

23.21 Promesa Scout

Progresión: **RAIDER INVESTIDO**Requisitos:

24.1 Tener progresión RAIDER PROMESADO

Pruebas intermedias:

24.2 Rally .....	CP
24.3 Raíd: Carta CL.....	P
24.4 Organización y estructuras: Tropa Raider.....	C
24.5 Organización y estructuras: Consejo de Tropa Raider (estruc.y func.).....	C
24.6 Organización y estructuras: Consejo de la Ley (estructura y funciones) .....	C
24.7 Organización y estructuras: Asamblea Raider (estructura y funciones).....	CP
24.8 Empresa Raider: Los 7 pasos de la empresa.....	CPE
24.9 Empresa Raider: Empresas realizadas por la TR .....	C
24.10 Empresa Raider: Participar de 1 empresa.....	P
24.11 Elementos místicos: Banderín Raider .....	C
24.12 Historia del raiderismo en el mundo y en Argentina .....	C
24.13 Higiene: Educación sexual .....	CE
24.14 Ubicación temporal: Horarios de misa.....	M
24.15 Implementar el PAP .....	P
24.16 Patronos: San Francisco Javier .....	C
24.17 La Compañía de Jesús en Argentina .....	C
24.18 Defensa personal .....	P

Pruebas finales:

24.19 Raíd de Investidura

Ceremonias:

24.20 Renovación de la Promesa Scout como RAIDER INVESTIDO



**Progresión: COMPROMISO**Requisitos:

25.1 Tener progresión RAIDER INVESTIDO

Pruebas intermedias:

25.2 Participar de dos campamentos cortos con la TR .....	P
25.3 Raíd: Carta al CL .....	P
25.4 Participar de dos empresas raiders .....	P
25.5 Haber adquirido una especialidad .....	P
25.6 Madurez y compromiso en el Grupo .....	P
25.7 Reconocer sus errores y tratar de corregirlos .....	P
25.8 Humildad y respeto hacia todos en el Grupo Scout .....	P
25.9 Ser ejemplar .....	P
25.10 Compromiso con la Iglesia .....	P

Pruebas finales:

25.11 Raíd de compromiso

Ceremonias:

25.12 Renovar la Promesa Scout como Raider de Compromiso

**Progresión: LICENCIA RAIDER**Requisitos:

26.1 Tener progresión COMPROMISO

Pruebas intermedias:

26.2 Haber participado del CL varios meses .....	P
26.3 Raid: Carta del CTR .....	P
26.4 Ser ejemplar para el resto de la TR y el Grupo Scout .....	P
26.5 Haber adquirido dos especialidades .....	P
26.6 Haber participado al menos en cuatro empresas .....	P
26.7 Haber participado en al menos un Rally .....	P
26.8 Cumplir su rol dentro del Consejo de la Ley .....	P
26.9 Dar testimonio de su compromiso .....	P
26.10 Ser testigo del Evangelio y de la Ley Scout dentro y fuera de la TR .....	P

**Progresión: LICENCIA DE SERVICIO**Requisitos:

27.1 Tener progresión LICENCIA RAIDER

## Clan Rover

### Progresión: **ROVER ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 28.1 Edad de 17 a 19 años
- 28.2 No venir de la TR de San Patricio con progresión RAIDER NOVICIO ni superior
- 28.3 Ser aceptado (no rechazado) por el CCI

### Progresión: **ROVER NOVICIO**

#### Requisitos:

- 29.1 Tener progresión ROVER ASPIRANTE o bien ser RAIDER NOVICIO de San Patricio

#### Ceremonias:

- 29.2 Recibir el Uniforme Scout (si no lo tiene ya de la TR)

### Progresión: **ROVER PROMESADO**

#### Requisitos:

- 30.1 Tener progresión ROVER NOVICIO o bien ser RAIDER PROMESADO o superior

#### Pruebas intermedias:

#### Sólo para ROVERS NOVICIOS

30.2 Ley Scout .....	ME
30.3 Principios .....	ME
30.4 Virtudes .....	ME
30.5 Vida de BP .....	C
30.6 Nacimiento del escultismo .....	C
30.7 Origen de la vela de armas .....	C
30.8 Uniforme scout (significados místicos) .....	CE
30.9 Haber realizado al menos 1 campamento con el Clan .....	P
30.10 El fogón .....	C
30.11 La velada .....	C
30.12 Canción de la Promesa .....	C
30.13 Canciones scouts .....	C
30.14 Último mensaje del Jefe .....	C

#### Para RAIDERS PROMESADOS y ROVERS NOVICIOS<sup>3</sup>

30.15 Hacha: Medidas de seguridad .....	C
30.16 Navaja suiza: Medidas de seguridad .....	CP
30.17 Cuchillo de monte: Medidas de seguridad .....	CP
30.18 Fuegos: Medidas de seguridad .....	CP
30.19 Salud: Primeros auxilios: Definición, medidas generales .....	MP

#### Para todos<sup>4</sup>

30.20 Oración Rover .....	M
30.21 Saludo y Señal .....	P

<sup>3</sup> El Raider que entra al CRO desde la TR debe aprobar estos temas durante su primer mes en el CRO, caso contrario se lo retrasará a ROVER NOVICIO hasta que lo logre.

<sup>4</sup> Ídem 3.

30.22 Lema del Clan .....	M
30.23 San Pablo .....	C
30.24 San Miguel Arcángel .....	C
30.25 Armas de los caballeros .....	C
30.26 Consejo de Clan .....	C
30.27 Asamblea de la Ruta .....	CP
30.28 Consejo de Servicio .....	C

Pruebas finales: (Sólo para ROVERS NOVICIOS)

30.29 Vela de Armas

Ceremonias: (Sólo para ROVERS NOVICIOS)

30.30 Promesa Scout

Progresión: **ESCUADERO**

Requisitos:

31.1 Tener progresión ROVER PROMESADO

Pruebas intermedias:

31.2 Travesía, participar de una .....	CP
31.3 Místicas rovers .....	C
31.4 Historia del roverismo .....	C
31.5 Haber realizado servicios suficientes para sentir la felicidad del servir .....	P
31.6 Haber realizado un servicio individual .....	P
31.7 Armar el PAP .....	P

Pruebas finales:

31.8 Excursión de Investidura

**Progresión: COMPAÑERO**Requisitos:

32.1 Tener progresión ESCUDERO

Pruebas intermedias:

32.2 Campamento de servicio, realizar uno .....	P
32.3 Campamento de soledad, realizar uno .....	P
32.4 Alcanzar objetivos en todos los campos de especialidades .....	P
32.5 Compartir las actividades de la Ruta .....	P
32.6 Compromiso con el Clan .....	P
32.7 Consejo de Clan (compromiso, místicas) .....	CPE
32.8 Haber incorporado el servicio a la vida .....	P
32.9 Manifiestar la opinión propia respetando diferentes puntos de vista .....	P
32.10 Alimentar el PAP .....	P
32.11 Santos .....	CPE
32.12 Apostolado .....	CPE
32.13 Misionado .....	CPE
32.14 Religión activa .....	CPE
32.15 Rezo .....	CPE
32.16 San Pablo en profundidad a través de sus viajes y en la Iglesia .....	CPE
32.17 Entrenamiento deportivo .....	P

Pruebas finales:

- 32.18 Realizar un Vía crucis conociéndolo en profundidad  
32.19 Realizar una Vela de Armas de noche completa

Ceremonias:

32.20 Enrolamiento Rover

**Progresión: ROVER DE PARTIDA**Requisitos:

33.1 Tener progresión COMPAÑERO

Pruebas intermedias:

33.2 Sentirse listo para concluir la etapa Rover y el gran juego scout como tal ..... P

Ceremonias:

- 33.3 Último mensaje para el Grupo  
33.4 Partida Rover

## Sección FEMENINA

### Colonia de Castores

---

Progresión: **CACHORRITA**

Requisitos:

- 1.1 Tener entre 5 y 6 años

Progresión: **COLITA AMARILLA**

Requisitos:

- 2.1 Tener la progresión CACHORRITA de la Colonia de Castores

Pruebas intermedias:

2.2	Qué es un Castor .....	CP
2.3	Promesa de Castor .....	M
2.4	Ley de la Presa .....	M
2.5	Lema del Castor .....	M
2.6	Oración del Castor .....	M
2.7	Uniforme del Castor .....	C
2.8	Insignias del Castor .....	C
2.9	Estructura de la Colonia .....	CP
2.10	Grito de Familia .....	P
2.11	Señales y formaciones .....	P
2.12	Nombre propio completo .....	M
2.13	Nombres del papá y la mamá .....	M
2.14	Identificar a los Viejos Castores .....	CP

Ceremonias:

- 2.15 Recibir el Uniforme de Castor

Progresión: **COLITA VERDE**

Requisitos:

- 3.1 Tener la progresión COLITA AMARILLA

Pruebas intermedias:

3.2	Teléfono y dirección de la casa .....	M
3.3	Vestirse solo .....	P
3.4	Comer solo .....	P
3.5	Guardar los juguetes .....	P
3.6	Lavarse la cara y las manos .....	P
3.7	Integrantes de la familia, sus nombres .....	M
3.8	Identificar el lugar propio en la familia .....	C
3.9	Dominar sencillas coordinaciones con grandes segmentos del cuerpo .....	P
3.10	Nombre del país .....	M
3.11	Nombre de la ciudad en la que vive .....	M
3.12	Identificar Bandera e Himno Nacional .....	CP
3.13	Actitud de respeto en ceremonias cívicas .....	P
3.14	Actitud de respeto hacia los símbolos patrios .....	P
3.15	Reglas básicas de seguridad personal .....	CP
3.16	Elementos básicos del botiquín .....	CP
3.17	Secciones del Grupo Scout .....	M

3.18	Identificar el color de cada Sección .....	M
3.19	Identificar al Grupo Scout .....	C
3.20	Nombre de los personajes del Libro de la Presa .....	C
3.21	Religión propia .....	C
3.22	Jesús, María y otros personajes de nuestra religión .....	C
3.23	Amor al prójimo y a uno mismo .....	P
3.24	Actitud de respeto hacia los demás .....	P
3.25	Cooperar y participar activamente en las actividades de la Colonia .....	P

#### Ceremonias:

- 3.26 Promesa de Castor

#### Progresión: COLITA AZUL

#### Requisitos:

- 4.1 Tener la progresión COLITA VERDE

#### Pruebas intermedias:

4.2	Cooperar con la Colonia .....	P
4.3	Mantener el uniforme limpio y completo .....	P
4.4	Usar utensilios para comer correctamente .....	P
4.5	Tender su cama .....	P
4.6	Llevar mensajes .....	P
4.7	Ordenarse los juguetes, el material escolar y la ropa .....	P
4.8	Poder dirigir a una familia de castores .....	P
4.9	Bañarse y vestirse solo .....	P
4.10	Saber trabajar en equipo .....	P
4.11	Superar su coordinación adquiriendo seguridad y rapidez .....	P
4.12	Identificar la Bandera y el Himno Nacional .....	CP
4.13	Actitud de respeto hacia los símbolos patrios .....	P
4.14	Identificar fechas patrias .....	C
4.15	Primeros auxilios: Acciones inmediatas .....	MP
4.16	Primeros auxilios: Heridas pequeñas.....	P
4.17	Botiquín: Elementos básicos .....	CP
4.18	Cuidados en casa: No jugar con fuego.....	M
4.19	Cuidados en casa: No jugar con instalaciones eléctricas.....	M
4.20	Cuidados en casa: No jugar con aparatos eléctricos.....	M
4.21	Cuidados en casa: No beber líquidos de botellas no identificadas.....	M
4.22	Cuidados en casa: No jugar ni tomar medicamentos.....	M
4.23	Seguridad fuera de casa: No hablar con extraños.....	M
4.24	Seguridad fuera de casa: No cruzar la calle solo.....	M
4.25	Seguridad fuera de casa: No aceptar dulces ni regalos.....	M
4.26	Seguridad fuera de casa: No alejarse de los padres.....	M
4.27	Seguridad fuera de casa: No salir sin avisar .....	M
4.28	Breve historia de BP .....	C
4.29	Identificar a los principales miembros del Grupo Scout .....	CP
4.30	Elementos místicos de la Presa .....	C
4.31	Nombres y símbolos del Grupo Scout .....	C
4.32	Actividades religiosas del Grupo Scout y la comunidad parroquial .....	P
4.33	Una oración de los alimentos .....	M
4.34	Compartir objetos personales .....	P
4.35	Compartir el trabajo y la alegría .....	P
4.36	Cooperar en las labores hogareñas .....	P

Progresión: **COLITA ROJA**Requisitos:

- 5.1 Tener la progresión COLITA AZUL

Pruebas intermedias:

5.2	Los 5 sentidos .....	P
5.3	Lo que nos rodea .....	P
5.4	Animales: Identificar animales comunes.....	C
5.5	Animales: Tipos de animales .....	C
5.6	Vegetales: Partes principales de una planta .....	CP
5.7	Cuidar los artículos personales durante las salidas .....	P
5.8	Mantener limpios y completos sus utensilios .....	P
5.9	Canciones .....	CP
5.10	La contaminación .....	C
5.11	Los contaminantes ambientales en general .....	C

Progresión: **COLITA BLANCA**Requisitos:

- 6.1 Tener la progresión COLITA ROJA

Pruebas intermedias:

6.2	Juegos de Kim: En general.....	P
6.3	Juegos de Kim: De tacto .....	P
6.4	Animales: Clasificación por hábitat.....	C
6.5	Vegetales: Clasificación por hábitat.....	C
6.6	Experimentos de observación sencillos .....	P
6.7	Cabuyería: Llano .....	P
6.8	Cabuyería: De vaca .....	P
6.9	Fuegos: Qué es una fogata .....	C
6.10	Fuegos: Reglas de seguridad.....	M
6.11	Seguridad en el agua .....	M
6.12	Cuidado y respeto de la Naturaleza .....	CP
6.13	Descifrar claves sencillas por medio de imágenes .....	P
6.14	Cuidado de plantas y animales .....	CP
6.15	Nociones de ecología .....	CP
6.16	Cuidado del agua .....	CP
6.17	Qué puedo hacer yo para ayudar a la conservación .....	C

Progresión: **COLITA PLATEADA**Requisitos:

- 7.1 Tener la progresión COLITA BLANCA

## Ronda de Chispitas

### Progresión: **CHISPITA ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 8.1 Tener entre 7 y 9 años
- 8.2 No tener progresión COLITA AMARILLA ni superior
- 8.3 Ser aceptado (no rechazado) por el Consejo de Ronda

### Progresión: **CHISPITA NOVICIA**

#### Requisitos:

- 9.1 Tener la progresión CHISPITA ASPIRANTE o bien COLITA AMARILLA o superior (CC)

#### Ceremonias:

- 9.2 Recibir el Uniforme de Chispita (si no tiene ya el de Castorcita)

### Progresión: **CHISPITA**

#### Requisitos:

- 10.1 Tener la progresión CHISPITA NOVICIA

#### Pruebas intermedias:

- |       |   |    |
|-------|---|----|
| 10.2  | 1 campamento (corto o largo) .....  | P  |
| 10.3  | Mochila: Armado .....   | CP |
| 10.4  | Cuidados del lugar de acampe .....  | CP |
| 10.5  | Lema de la Chispita .....   | M  |
| 10.6  | Saludo de la Chispita .....   | M  |
| 10.7  | Ley de la Ronda .....   | M  |
| 10.8  | Principios de la Chispita .....   | M  |
| 10.9  | Virtudes de la Chispita .....   | M  |
| 10.10 | Oración de la Ronda .....   | M  |
| 10.11 | Funcionamiento general de la Ronda: Seisenas .....                                  | CP |
| 10.12 | Funcionamiento general de la Ronda: Consejo del Arco Iris.....                      | C  |
| 10.13 | Funcionamiento general de la Ronda: Consejo de Ronda .....                          | C  |
| 10.14 | Diario de Chispa .....  | CP |
| 10.15 | Texto de la Promesa de Chispita .....   | MP |
| 10.16 | Seguridad vial .....  | CP |
| 10.17 | La Creación .....   | C  |
| 10.18 | La Virgen María .....   | C  |
| 10.19 | Jesús .....   | C  |
| 10.20 | La Virgen Niña .....  | C  |
| 10.21 | Demostrar espíritu alegre, participando e integrándose siempre mejor en la RC ..... | P  |
| 10.22 | Cabuyería: Llano .....  | P  |
| 10.23 | Cabuyería: Barrilito.....   | P  |
| 10.24 | Cabuyería: Boca de lobo .....   | P  |
| 10.25 | Cabuyería: Ballestrinque .....  | P  |
| 10.26 | Cabuyería: Atarse los zapatos .....   | P  |
| 10.27 | Claves: Murciélago .....  | M  |
| 10.28 | Claves: Palerinofú.....   | M  |
| 10.29 | Claves: Vocálica .....  | M  |
| 10.30 | Claves: Paquidermo.....   | M  |
| 10.31 | Higiene: Normas básicas .....   | CP |



Ceremonias:

10.32 Promesa de Chispita

Progresión: **CHISPA BLANCA**Requisitos:

11.1 Tener la progresión CHISPITA

Pruebas intermedias:

11.2	1 campamento de fin de año .....	P
11.3	Orientación: Puntos cardinales .....	C
11.4	Cocina: Cuidados en la cocina .....	CP
11.5	Cocina: Armar 1 menú .....	P
11.6	Cocina: Presentar una comida .....	P
11.7	Cuidados de la Naturaleza: Ecología .....	C
11.8	Asumir responsabilidad frente a su Promesa de Chispita .....	P
11.9	Compromiso para realizar especialidades .....	P
11.10	Organización de horarios y actividades propias .....	CP
11.11	Símbolos patrios: Bandera Nacional .....	C
11.12	Símbolos patrios: Escarapela Nacional .....	C
11.13	Símbolos patrios: Escudo Nacional.....	C
11.14	Teléfonos de emergencia .....	M
11.15	Los 10 Mandamientos .....	M
11.16	Las parábolas .....	C
11.17	Las Bienaventuranzas .....	C
11.18	El Magnificat .....	C
11.19	Virtud de María: Fe .....	PE
11.20	Claves: Rejilla .....	M
11.21	Claves: Rejilla numérica .....	M
11.22	Claves: Araucano.....	M
11.23	Cabuyería: Escota simple .....	P
11.24	Cabuyería: Corredizo .....	P
11.25	Cabuyería: Cadena .....	P
11.26	Cabuyería: As de guía.....	P
11.27	Primeros auxilios: Limpiar una herida y vendarla .....	P
11.28	Cantar una canción scout .....	P

Progresión: **CHISPA AZUL**Requisitos:

12.1 Tener la progresión CHISPA BLANCA

Pruebas intermedias:

12.2	Ecología: El ciclo del agua .....	C
12.3	Brújula: Qué es y cómo funciona básicamente .....	CP
12.4	Orientación: Introducción a las señales de pista .....	CP
12.5	Argentina: Provincias y su ubicación .....	C
12.6	Argentina: La ciudad de Buenos Aires.....	C
12.7	Argentina: El barrio y la comunidad parroquial .....	C
12.8	Argentina: El régimen de gobierno del país .....	C
12.9	Argentina: Fechas patrias .....	C
12.10	La Iglesia .....	P
12.11	Los Sacramentos .....	C

12.12 La Santísima Trinidad .....	C
12.13 Virtud de María: Obediencia .....	PE
12.14 Cabuyería: Pescador .....	P
12.15 Cabuyería: Margarita .....	P
12.16 Claves: Corridas .....	M
12.17 Claves: Caracol .....	M
12.18 Salud: Por qué el cigarrillo es malo .....	C
12.19 Salud: 1º aux: Dislocaciones .....	MP
12.20 Salud: 1º aux: Torceduras .....	MP
12.21 Salud: 1º aux: Cuerpos extraños en los ojos .....	MP
12.22 Salud: 1º aux: Cuerpos enclavados en la piel .....	MP
12.23 Salud: 1º aux: Dolor de cabeza .....	MP
12.24 Salud: Vacunas .....	C
12.25 Costura .....	P

Progresión: **CHISPA PLATEADA**

Requisitos:

13.1 Tener la progresión CHISPA AZUL

Pruebas intermedias:

13.2 Amor, respeto y cuidado de la Naturaleza .....	P
13.3 Participar activamente de campamentos y salidas .....	P
13.4 Fuego pirámide, su cuidado y reflexión de la Chispita .....	P
13.5 Elementos místicos: El Fuego .....	C
13.6 Elementos místicos: El Bosque .....	C
13.7 Elementos místicos: El Arco Iris.....	C
13.8 Manifiestar alegría y generosidad en la relación con los demás .....	P
13.9 Adoptar la solidaridad como forma de vida .....	P
13.10 El Evangelio .....	P
13.11 El hábito de la oración .....	P
13.12 La Virgen María y el Gran Jefe como protectores .....	C
13.13 Virtud de María: Caridad .....	PE
13.14 Cabuyería: Nudo de pureza.....	P
13.15 Cabuyería: Amarre cuadrado.....	P
13.16 Asumir la sexualidad propia valorando el cuidado del cuerpo .....	P
13.17 Manifiestar interés en desarrollar habilidades físicas y motoras .....	P
13.18 Ser capaz de focalizar la atención y mantenerla .....	P
13.19 Manifiestar alguna habilidad manual .....	P
13.20 Maqueta de algún momento de la vida de Chispa .....	P

Progresión: **CHISPA DORADA**

Requisitos:

14.1 Tener la progresión CHISPA PLATEADA

## Comunidad Scout

---

Progresión: **SCOUT ASPIRANTE**

Requisitos:

- 15.1 Edad de 10 a 12 años
- 15.2 No tener progresión CHISPITA NOVICIA ni superior
- 15.3 Ser aceptada (no rechazada) por la Corte de Honor

Progresión: **SCOUT NOVICIA**

Requisitos:

- 16.1 Tener la progresión SCOUT ASPIRANTE o bien CHISPITA NOVICIA o superior

Ceremonias:

- 16.2 Recibir el Uniforme Scout (si no tiene ya el de Chispita)

**Progresión: SCOUT PROMESADA**Requisitos:

17.1 Tener la progresión SCOUT NOVICIA

Pruebas intermedias:

17.2 Elección de la patrulla .....	P
17.3 Lema de patrulla .....	M
17.4 Animal emblema .....	C
17.5 Oración Scout .....	M
17.6 Principios .....	M
17.7 Virtudes .....	M
17.8 Santa Juana de Arco .....	C
17.9 San Patricio .....	C
17.10 Símbolos patrios .....	C
17.11 Fechas patrias .....	M
17.12 Escribir un cuento .....	P
17.13 Ley Scout .....	M
17.14 La buena acción diaria .....	CP
17.15 La buena acción de patrulla .....	CP
17.16 Uniforme scout .....	C
17.17 La flor de lis .....	C
17.18 Señal scout .....	P
17.19 Saludo scout .....	P
17.20 Historia del escultismo .....	C
17.21 Historia del escultismo femenino .....	C
17.22 Último mensaje del Jefe .....	C
17.23 Historia del Grupo Scout Nº 91 "San Patricio" .....	C
17.24 Canción de la Promesa .....	M
17.25 Texto de la Promesa Scout .....	MP
17.26 Compromiso con la CS "Luz de María" .....	P

Pruebas finales:

17.27 Vela de Armas

Ceremonias:

17.28 Promesa Scout

**Progresión: DESTELLO**Requisitos:

18.1 Tener la progresión SCOUT PROMESADA

Pruebas intermedias:

18.2 Criptografía: Claves .....	CP
18.3 Pionerismo: Nudos, amarres .....	MP
18.4 Pionerismo: Construcción de una mesa.....	P
18.5 Pionerismo: Construcción de un lavabo.....	P
18.6 Pionerismo: Construcción de un mástil.....	P
18.7 Levantamiento de huellas: Negativo y positivo .....	CP
18.8 Fuegos: Medidas de seguridad .....	MP
18.9 Fuegos: Tipos .....	C
18.10 Fuegos: Armar una maqueta de fuegos .....	P
18.11 Carpa: Teoría y armado .....	CP
18.12 Carpa: Reparación y cuidados .....	CP
18.13 Mochila: Teoría y armado .....	CP
18.14 Poncho scout: Teoría y armado .....	CP
18.15 Linterna: Teoría y reparación .....	CP
18.16 Farol: Tipos, uso y cuidados .....	CP
18.17 Navaja: Uso y cuidados .....	C
18.18 Cajón de patrulla: Elementos, usos y cuidados .....	C
18.19 Equipo para acampar .....	C
18.20 Señales de pista .....	M
18.21 Orientación: La rosa de los vientos .....	M
18.22 Orientación: La brújula .....	CP
18.23 Orientación: Uso de indicadores naturales.....	MP
18.24 Croquis y mapas: Signos convencionales .....	C
18.25 Meteorología: Tipos de nubes .....	C
18.26 Meteorología: Fabricar 3 aparatos para registrar o medir car.climáticas .....	P
18.27 Argentina: República .....	C
18.28 Argentina: Nación.....	C
18.29 Argentina: Democracia .....	C
18.30 Símbolos patrios: Escarapela.....	C
18.31 Símbolos patrios: Himno nacional.....	C
18.32 Símbolos patrios: Bandera .....	C
18.33 Símbolos patrios: Escudo .....	C
18.34 Carreteras: Normas de seguridad vial .....	M
18.35 Responsabilidades como ciudadana .....	C
18.36 Mapa barrial .....	M
18.37 Teléfonos útiles .....	M
18.38 Música: Canciones scouts .....	CP
18.39 Técnicas varias: Representar la Ley Scout .....	P
18.40 Hogar: Costura.....	CP
18.41 Hogar: Lavado de prendas.....	CP
18.42 Hogar: Planchado.....	CP
18.43 Vida de BP y Lady Olave .....	C
18.44 Nombre del Consejo Scout .....	C
18.45 Patrullas de la Comunidad Scout Luz de María .....	C
18.46 Sistema de Patrullas .....	CPE
18.47 Historia de las Guías y el Escultismo Femenino .....	C

18.48 Higiene: En casa .....	C
18.49 Higiene: En campamento .....	C
18.50 Enfermedades infantiles: Tipos.....	M
18.51 Enfermedades infantiles: Síntomas y prevención .....	M
18.52 Transformándose en señorita .....	C
18.53 Los cambios de la pubertad .....	C
18.54 Botiquín .....	M
18.55 Primeros auxilios: Definición, medidas generales .....	M
18.56 Primeros auxilios: Prevención en campamento .....	M
18.57 Primeros auxilios: Contracturas, calambres .....	M
18.58 Primeros auxilios: Heridas cortantes y punzantes.....	M
18.59 Primeros auxilios: Esguince y luxación .....	M
18.60 Primeros auxilios: Golpes, contusiones.....	M
18.61 Primeros auxilios: Ampollas.....	M
18.62 Primeros auxilios: Quemaduras .....	M
18.63 Primeros auxilios: Asfixia, obstrucción de las vías respiratorias .....	M
18.64 Primeros auxilios: Vómitos .....	M
18.65 Primeros auxilios: Espinas.....	M
18.66 Primeros auxilios: Transporte de heridos.....	MP
18.67 Primeros auxilios: Vendajes e inmovilizaciones .....	MP
18.68 Escultismo católico: GS San Patricio .....	C
18.69 La Biblia .....	CP
18.70 Compromiso para el Destello .....	PE
18.71 Virtud de María: Humildad .....	PE
18.72 Mandamientos .....	M

Progresión: **LLAMA**

Requisitos:

19.1 Tener la progresión DESTELLO

Pruebas intermedias:

19.2 Preparar tres cartillas de progresión para la patrulla .....	P
19.3 Constelaciones .....	M
19.4 Topografía .....	CP
19.5 Criptografía: Semáforo .....	MP
19.6 Criptografía: Morse .....	MP
19.7 Criptografía: Otras claves .....	C
19.8 Criptografía: Códigos internacionales .....	C
19.9 Rastreo .....	CP
19.10 Uso del hacha .....	CP
19.11 Uso del cuchillo .....	C
19.12 Fuegos: Nuevos fuegos .....	C
19.13 Pionerismo: Nuevos nudos .....	MP
19.14 Religión: Anunciación.....	C
19.15 Religión: Nacimiento de Jesús.....	C
19.16 Religión: Primer milagro de Jesús.....	C
19.17 Religión: Bienaventuranzas .....	C
19.18 Religión: Pasión, muerte y resurrección de Jesús.....	C
19.19 Religión: Ley Scout.....	C
19.20 Virtud de María: Delicadeza .....	PE
19.21 Sacramentos .....	M
19.22 Arte: Bordado .....	CP
19.23 Arte: Tejido.....	CP
19.24 Cabuyería: Hacer un cuadro de nudos .....	P
19.25 Salud: Vacunas obligatorias .....	M
19.26 Salud: El vicio del cigarrillo.....	C
19.27 Salud: El vicio de la bebida .....	C
19.28 Salud: SIDA .....	C
19.29 Prim.aux.: Realizar un librito instructivo para el botiquín sobre.....	P
19.30 Prim.aux.: Hemorragia.....	P
19.31 Prim.aux.: Quemaduras .....	P
19.32 Prim.aux.: Ampollas.....	P
19.33 Prim.aux.: Golpes.....	P
19.34 Prim.aux.: Fracturas .....	P
19.35 Prim.aux.: Insolación.....	P
19.36 Prim.aux.: Golpe de calor.....	P
19.37 Prim.aux.: Fiebre.....	P
19.38 Prim.aux.: Diarrea .....	P
19.39 Prim.aux.: Deshidratación .....	P
19.40 Prim.aux.: Congelamiento .....	P
19.41 Prim.aux.: Enfriamiento .....	P
19.42 Prim.aux.: Ceguera en la montaña .....	P
19.43 Prim.aux.: Apunamiento en la montaña .....	P
19.44 Ciudadanía: Nación y soberanía nacional .....	C
19.45 Ciudadanía: Uso de la escarapela .....	C
19.46 Parques Nacionales .....	C
19.47 Derechos del niño .....	M

19.48	Cocina: Comida de campamento .....	CP
19.49	Cocina: Menús equilibrados.....	C
19.50	Cocina: Construcción de cocinas, armar una maqueta.....	P
19.51	Ser Scout .....	CE
19.52	La Llama .....	CE
19.53	El hogar .....	CE
19.54	La patrulla .....	CP
19.55	La Ley Scout .....	CP
19.56	Compromiso para la Llama .....	P



Progresión: **BRASA**

Requisitos:

20.1 Tener la progresión LLAMA

Pruebas intermedias:

20.2	Conocimiento del Escultismo .....	P
20.3	Historia del GS San Patricio .....	C
20.4	Comunidad Scout Luz de María, superándonos día a día .....	C
20.5	Historia del movimiento Scout Católico .....	C
20.6	Saber viajar .....	CP
20.7	Conocer los horarios del mundo .....	C
20.8	Preparar una Cartilla de Destello .....	P
20.9	Últimas palabras de BP (reflexión) .....	C
20.10	Nudos: Tonel .....	MP
20.11	Nudos: Del Centro .....	MP
20.12	Nudos: Pico de Pájaro.....	MP
20.13	Nudos: Balso de calafate.....	MP
20.14	Nudos: As de guía al cuerpo.....	MP
20.15	Nudos: Polea.....	MP
20.16	Nudos: Carrick .....	MP
20.17	Nudos: Cabeza de turco.....	MP
20.18	Nudos: Botón .....	MP
20.19	Nudos: Macramé .....	MP
20.20	Construcción de alta técnica (maqueta): Puente.....	P
20.21	Construcción de alta técnica (maqueta): Mangrullo.....	P
20.22	Construcción de alta técnica (maqueta): Rincón elevado.....	P
20.23	Construcción de alta técnica (maqueta): Altar .....	P
20.24	Señalización: Morse 15 letras/minuto.....	MP
20.25	Señalización: Semáforo 15 letras/minuto .....	MP
20.26	Cuchillo de monte: Utilización y cuidados .....	CP
20.27	Carpa: Armado sola .....	P
20.28	Construcción de un horno de barro .....	P
20.29	Menús equilibrados para diferentes biomas .....	C
20.30	Experiencia de acampe: 30 días .....	P
20.31	Preparar actividades de patrulla en campamento .....	P
20.32	Campamento fijo y volante, caminatas .....	C
20.33	Orientación: Realizar un croquis topográfico .....	P
20.34	Orientación: Mapas y cartas topográficas (leer e interpretar) .....	CP
20.35	Observación: Rastreo de huellas humanas .....	CP
20.36	Observación: Huellas de diferentes animales.....	C
20.37	Preparación de juegos de Kim .....	P
20.38	Recursos de la naturaleza .....	C
20.39	Protección de la naturaleza .....	C
20.40	Serpientes argentinas .....	C
20.41	Arañas argentinas .....	C
20.42	Supervivencia: Obtención y potabilización del agua .....	CP
20.43	Supervivencia: Reconocimiento de frutos comestibles.....	C
20.44	Supervivencia: Reconocimiento de plantas y frutos venenosos .....	C
20.45	Supervivencia: Armado de distintos tipos de refugio .....	CP
20.46	Supervivencia: Cocinar con utensilios de la naturaleza .....	P
20.47	Cuidados para acampar .....	C

20.48 Acecho, rastreo .....	CP
20.49 Preparación y representación de un número de teatro ante la CS .....	P
20.50 Preparar y dirigir una velada .....	P
20.51 Realizar una breve representación de la vida de Santa Juana .....	P
20.52 Realizar una maqueta del rincón de patrulla modelo .....	P
20.53 Desarrollar habilidad manual en: pintura, dibujo, moldeado o música .....	P
20.54 Realizar una prenda de vestir sencilla .....	P
20.55 Zurcir una media .....	P
20.56 Remendar una prenda gastada .....	P
20.57 Canciones scouts y de la Comunidad .....	CP
20.58 Lectura y comentario de un libro .....	P
20.59 Primeros auxilios: RCP .....	M
20.60 Primeros auxilios: Epilepsia .....	M
20.61 Primeros auxilios: Asma .....	M
20.62 Primeros auxilios: Shock .....	M
20.63 Primeros auxilios: Mordeduras y picaduras de serpientes y arañas.....	M
20.64 Primeros auxilios: Dolor de estómago .....	M
20.65 Primeros auxilios: Hipertensión e hipotensión.....	M
20.66 Primeros auxilios: Pérdida de conocimiento.....	M
20.67 Primeros auxilios: Intoxicación .....	M
20.68 Enfermedades endémicas .....	C
20.69 Cómo actuar en caso de emergencia para evitar el pánico .....	M
20.70 Rescate de accidentados y ahogados .....	M
20.71 Mensajes de los Papas a los scouts .....	C
20.72 El mandamiento del amor .....	C
20.73 Partes de la Misa .....	M
20.74 Vivenciar los sacramentos .....	P
20.75 Virtud de María: Reflexión .....	PE

Pruebas finales:

20.76 Excursión de Brasa

Progresión: **FUEGO DE ORO**

Requisitos:

21.1 Tener la progresión BRASA

## Comunidad Raider

---

### Progresión: **RAIDER ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 22.1 Edad de 13 a 15 años
- 22.2 No venir de la CS de San Patricio con progresión SCOUT NOVICIA ni superior
- 22.3 Ser aceptada (no rechazada) por el CL

### Progresión: **RAIDER NOVICIA**

#### Requisitos:

- 23.1 Tener progresión RAIDER ASPIRANTE o bien ser SCOUT NOVICIA de San Patricio

#### Ceremonias:

- 23.2 Recibir el Uniforme Scout (si no lo tiene ya de la CS)

### Progresión: **RAIDER PROMESADA**

#### Requisitos:

- 24.1 Tener progresión RAIDER NOVICIA o bien ser SCOUT PROMESADA o superior

#### Pruebas intermedias:

#### Sólo para RAIDERS NOVICIAS

24.2 Ley Scout .....	M
24.3 Principios .....	M
24.4 Virtudes .....	M
24.5 Virtudes de María .....	C
24.6 Vida de BP y Lady BP .....	C
24.7 Nacimiento del escultismo .....	C
24.8 Historia de los scouts en Argentina .....	C
24.9 Texto de la Promesa Scout.....	M
24.10 Canción de la Promesa .....	M
24.11 Señal Scout .....	MP
24.12 Lema de Patrulla .....	M
24.13 Representación artística de 1 Virtud de María a elección .....	P
24.14 Último mensaje de BP y de Lady BP .....	C
24.15 Hacer llegar al CL la intención de realizar la Promesa Scout .....	P

#### Para SCOUTS PROMESADAS y RAIDERS NOVICIAS<sup>5</sup>

24.16 Hacha: Medidas de seguridad .....	C
24.17 Navaja suiza: Medidas de seguridad .....	CP
24.18 Cuchillo de monte: Medidas de seguridad .....	CP
24.19 Fuegos: Medidas de seguridad .....	CP
24.20 Salud: Primeros auxilios: Definición, medidas generales .....	MP

#### Para todas<sup>6</sup>

24.21 Oración Raider .....	M
----------------------------	---

<sup>5</sup> La Scout que entra a la CRa desde la CS debe aprobar estos temas durante su primer mes en la CRa, caso contrario se la retrasará a RAIDER NOVICIA hasta que lo logre.

<sup>6</sup> Ídem 5.

24.22 Santa Rosa de Lima .....	C
24.23 Saludo Raider .....	CP
24.24 Lema de Comunidad Raider .....	M
24.25 Ala Raider .....	C

Pruebas finales: (Sólo para RAIDERS NOVICIAS)

24.26 Vela de Armas

Ceremonias: (Sólo para RAIDERS NOVICIAS)

24.27 Promesa Scout

Progresión: **RAIDER INVESTIDA**

Requisitos:

25.1 Tener progresión RAIDER PROMESADA

Pruebas intermedias:

25.2 Rally .....	CP
25.3 Raíd: Carta CL.....	P
25.4 Organización y estructuras: Comunidad Raider.....	C
25.5 Organización y estructuras: Consejo de Comunidad Raider (estruc.y func.).....	C
25.6 Organización y estructuras: Consejo de la Ley (estructura y funciones) .....	C
25.7 Organización y estructuras: Asamblea Raider (estructura y funciones).....	CP
25.8 Organización y estructuras: Patrulla de Guías (estructura y funciones).....	C
25.9 Empresa Raider: Los 7 pasos de la empresa.....	CPE
25.10 Empresa Raider: Empresas realizadas por la CRa .....	C
25.11 Empresa Raider: Participar de 1 empresa.....	P
25.12 Elementos místicos: Banderín Raider .....	C
25.13 Elementos místicos: Escudo de Comunidad .....	C
25.14 Elementos místicos: CompañiHuén.....	C
25.15 Virtudes de María: Piedad de Dios .....	PE
25.16 Historia del raiderismo en el mundo y en Argentina .....	C
25.17 Higiene: Educación sexual .....	CE
25.18 Ubicación temporal: Horarios de misa.....	M
25.19 Implementar el PAP .....	P
25.20 Patronos: Santa Rosa de Lima.....	C
25.21 Defensa personal .....	P

Pruebas finales:

25.22 Raíd de Investidura

Ceremonias:

25.23 Renovación de la Promesa Scout como RAIDER INVESTIDA

Progresión: **CALOR**

Requisitos:

26.1 Tener progresión RAIDER INVESTIDA

Pruebas intermedias:

26.2	Técnicas de escalada .....	CP
26.3	Supervivencia alta .....	P
26.4	Ecología: Especies en extinción .....	C
26.5	Contaminantes del medio ambiente .....	C
26.6	Caza .....	CP
26.7	Pesca .....	CP
26.8	Flora y fauna argentina .....	C
26.9	Raid: Carta al CL .....	P
26.10	Scouts a nivel mundial .....	C
26.11	Guías y Scouts .....	C
26.12	Siempre lista para salvar .....	CE
26.13	Familia: El matrimonio .....	CE
26.14	Crecimiento personal: El artículo 7 .....	CE
26.15	Grupos humanos: Redes de afinidades y moral .....	C
26.16	Grupos humanos: Esquema dinámico de funcionamiento .....	C
26.17	Grupos humanos: Comunicaciones .....	C
26.18	Grupos humanos: Autoridad e influencia .....	C
26.19	Grupos humanos: Toma de decisiones .....	C
26.20	Grupos humanos: Resistencia al cambio .....	C
26.21	Grupos humanos: Roles y actitudes .....	C
26.22	Análisis FODA (fortalezas, oportunidad, debilidades y amenazas) .....	CP
26.23	Sistema democrático .....	CPE
26.24	Solidaridad .....	CP
26.25	Conocimiento de la realidad actual .....	C
26.26	Dones del Espíritu Santo .....	M
26.27	Partes de la Misa .....	M
26.28	Canciones de misa .....	M
26.29	Misterios de nuestra fe .....	C
26.30	Virtudes de María: Fortaleza .....	PE
26.31	Catástrofes: Tipos .....	C
26.32	Catástrofes: Cómo actuar .....	MP
26.33	Catástrofes: Cómo prevenir .....	C
26.34	Pionerismo: Cálculo básico de estructuras .....	CP
26.35	Pionerismo: Construcciones especiales .....	P
26.36	Primeros auxilios: Parto .....	MP
26.37	Relajación, concentración y meditación .....	CPE
26.38	Postura .....	CPE
26.39	Medidas corporales .....	CP

Pruebas finales:

26.40 Raid de compromiso

Progresión: **LUZ**

Requisitos:

27.1 Tener progresión CALOR

Pruebas intermedias:

27.2 Acampe: Medidas de seguridad .....	CP
27.3 Acampe: Logística de acampe .....	C
27.4 Meteorología: Instrumentos de medición climática .....	CP
27.5 Diagramar un campamento de rama y realizarlo .....	P
27.6 Leer los libros fundamentales del escultismo y el raiderismo .....	P
27.7 Preparar una Raider Investida .....	P
27.8 Violencia familiar .....	CE
27.9 Grupos humanos: Técnicas de negociación .....	CPE
27.10 La capacitación: Niveles educativos .....	CE
27.11 La capacitación: Carreras y oficios .....	CE
27.12 La capacitación: El mundo laboral .....	CE
27.13 Virtudes de María: Pureza .....	PE
27.14 Pionerismo: Construcciones perennes .....	P
27.15 Pionerismo: Diagramación civil (plano y maqueta).....	CP
27.16 Pionerismo: Extracción, purificación, bombeo y almacenamiento de agua .....	CP
27.17 Pionerismo: Generación y distribución de electricidad .....	CP
27.18 Pionerismo: Producción y empleo de gas combustible.....	C
27.19 Comunicaciones: Equipo de radio .....	CP
27.20 Trastornos alimenticios .....	CE
27.21 Saber nadar .....	P
27.22 Saber andar a caballo .....	P
27.23 Comunicaciones: Publicación periodística .....	P
27.24 Mensajes subliminales .....	CE
27.25 El arte en la Naturaleza .....	P

Pruebas intermedias:

27.26 Raíd de Testimonio

VProgresión: **FUEGO DE SERVICIO**

Requisitos:

28.1 Tener progresión LUZ

## Clan Rover

### Progresión: **ROVER ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 29.1 Edad de 16 a 18 años
- 29.2 No venir de la CRa de San Patricio con progresión RAIDER NOVICIA ni superior
- 29.3 Ser aceptada (no rechazada) por el CCI

### Progresión: **ROVER NOVICIA**

#### Requisitos:

- 30.1 Tener progresión ROVER ASPIRANTE o bien ser RAIDER NOVICIA de San Patricio

#### Ceremonias:

- 30.2 Recibir el Uniforme Scout (si no lo tiene ya de la CRa)

### Progresión: **ROVER PROMESADA**

#### Requisitos:

- 31.1 Tener progresión ROVER NOVICIA o bien ser RAIDER PROMESADA o superior

#### Pruebas intermedias:

#### Sólo para ROVERS NOVICIAS

31.2 Ley Scout .....	ME
31.3 Principios .....	ME
31.4 Virtudes .....	ME
31.5 Vida de BP .....	C
31.6 Nacimiento del escultismo .....	C
31.7 Mística del fuego .....	C
31.8 Significado de la vela de armas .....	C
31.9 Uniforme scout (significados místicos) .....	CE
31.10 Haber realizado al menos 1 campamento con el Clan .....	P
31.11 El fogón .....	C
31.12 La velada .....	C
31.13 Canción de la Promesa .....	C
31.14 Canciones scouts .....	C
31.15 Último mensaje del Jefe y de Lady BP .....	C

#### Para RAIDERS PROMESADAS y ROVERS NOVICIAS<sup>7</sup>

31.16 Hacha: Medidas de seguridad .....	C
31.17 Navaja suiza: Medidas de seguridad .....	CP
31.18 Cuchillo de monte: Medidas de seguridad .....	CP
31.19 Fuegos: Medidas de seguridad .....	CP
31.20 Salud: Primeros auxilios: Definición, medidas generales .....	MP

<sup>7</sup> La Raider que entra al CRo desde la CRa debe aprobar estos temas durante su primer mes en el CRo, caso contrario se la retrasará a ROVER NOVICIA hasta que lo logre.

Para todas<sup>8</sup>

31.21 Oración Rover .....	M
31.22 Saludo y Señal .....	P
31.23 Lema del Clan .....	M
31.24 Santa Teresa.....	C
31.25 San Miguel Arcángel .....	C
31.26 Consejo de Clan .....	C
31.27 Asamblea de la Ruta .....	CP
31.28 Consejo de Servicio .....	C

Pruebas finales: (Sólo para ROVERS NOVICIAS)

31.29 Vela de Armas

Ceremonias: (Sólo para ROVERS NOVICIAS)

31.30 Promesa Scout

Progresión: **GUARDIANA DE LA LUZ**Requisitos:

32.1 Tener progresión ROVER PROMESADA

Pruebas intermedias:

32.2 Travesía, participar de una .....	CP
32.3 Místicas rovers .....	C
32.4 Historia del roverismo .....	C
32.5 Haber realizado servicios suficientes para sentir la felicidad del servir .....	P
32.6 Haber realizado un servicio individual .....	P
32.7 Educación sexual: compartir charlas con ramas menores .....	P
32.8 Adicciones .....	PE
32.9 Armar el PAP .....	P
32.10 Virtudes de María: Amor de madre .....	C

Pruebas finales:

32.11 Excursión de Investidura

---

<sup>8</sup> La Raider que entra al CRO desde la CRA debe aprobar estos temas durante su primer mes en el CRO, caso contrario se la retrasará a ROVER NOVICIA hasta que lo logre.



**Progresión: MENSAJERA DE LA LUZ**Requisitos:

33.1 Tener progresión GUARDIANA DE LA LUZ

Pruebas intermedias:

- 33.2 Campamento de servicio, realizar uno ..... P  
 33.3 Campamento de soledad, realizar uno ..... P  
 33.4 Interés real para con el Grupo y el Clan ..... P  
 33.5 Consejo de Clan (compromiso, místicas) ..... CE  
 33.6 Desbordar espíritu de servicio al prójimo partiendo desde el Evangelio ..... P  
 33.7 Contactarse con scouts y guías de otras partes del planeta ..... P  
 33.8 Nutrición ..... CPE  
 33.9 Alimentar el PAP ..... P  
 33.10 Santa Teresa en profundidad ..... C  
 33.11 Virtudes de María: Amor de esposa ..... C

Pruebas finales:

33.12 Encendido y guarda del Fuego del Espíritu Santo ..... P

**Progresión: ROVER DE PARTIDA**Requisitos:

34.1 Tener progresión MENSAJERA DE LA LUZ

Pruebas intermedias:

- 34.2 Sentirse lista para concluir la etapa Rover y el gran juego scout como tal ..... P  
 34.3 Virtudes de María: Dignidad ..... C

Ceremonias:

- 34.4 Último mensaje para el Grupo  
 34.5 Partida Rover

## **LA PROGRESIÓN DEL SCOUT ADULTO**

El escultismo es un movimiento de jóvenes. Pese a ello, los adultos con espíritu joven pueden incursionar en el escultismo y aprovechar sus habilidades para prestar servicio en forma efectiva a sus hermanos.

Un Scout Adulto puede desempeñarse como Dirigente (DS) o bien como Scout Adulto propiamente dicho (SA), que es por ejemplo el caso de los padres colaboradores.

Las progresiones del Scout Adulto son:

Progresión	Dirigentes	Padres
SCOUT ADULTO ASPIRANTE		
SCOUT ADULTO NOVICIO		
SCOUT ADULTO PROMESADO		
MAESTRO SCOUT		
ADIESTRADOR		

Los temas de cada progresión son:

### Progresión: **SCOUT ADULTO ASPIRANTE**

#### Requisitos:

- 40.1 Poseer edad Raider o mayor
- 40.2 No haber realizado la Promesa Scout ni recibido el Uniforme
- 40.3 Ser aceptado (no rechazado) por el CGS

### Progresión: **SCOUT ADULTO NOVICIO**

#### Requisitos:

- 41.1 Poseer edad Raider o mayor
- 41.2 Haber recibido el Uniforme sin haber aún realizado la Promesa Scout
- 41.3 Ser aceptado (no rechazado) por el CGS

#### Ceremonias:

- 41.4 Recibir el Uniforme Scout

### Progresión: **SCOUT ADULTO PROMESADO**

#### Requisitos:

- 42.1 Poseer edad Raider o mayor
- 42.2 Haber realizado la Promesa Scout
- 42.3 Ser aceptado (no rechazado) por el CGS

#### Pruebas intermedias: (sólo para los aún no promesados)

- 42.4 Ley Scout
- 42.5 Principios
- 42.6 Virtudes
- 42.7 Escultismo Católico
- 42.8 Oración del Scout Adulto
- 42.9 Oración diaria de San Patricio
- 42.10 Un poco de historia: Vida de BP

- 42.11 Un poco de historia: Nacimiento del escultismo
- 42.12 Un poco de historia: Historia de la U.S.C.A.
- 42.13 Un poco de historia: Historia del Grupo Scout N°91 "San Patricio"
- 42.14 Organización y estructuras: Grupo Scout
- 42.15 Organización y estructuras: Sección Scouts Adultos
- 42.16 Organización y estructuras: Consejo de Grupo
- 42.17 Organización y estructuras: Consejo de Equipos
- 42.18 Organización y estructuras: Reunión de Equipo
- 42.19 Organización y estructuras: Progresiones y Especialidades
- 42.20 Organización y estructuras: Cargos y Funciones
- 42.21 Sistema de Equipos
- 42.22 Administración del Grupo Scout
- 42.23 Logística de acampe
- 42.24 Elementos místicos: Señal Scout
- 42.25 Elementos místicos: Saludo Scout
- 42.26 Elementos místicos: Flor de Lis
- 42.27 Elementos místicos: Lema de la Comunidad de Scouts Adultos
- 42.28 Elementos místicos: Uniforme Scout
- 42.29 Elementos místicos: Firma Scout
- 42.30 Elementos místicos: Bandera de Grupo
- 42.31 Elementos místicos: Libro de Oro
- 42.32 Jamborees
- 42.33 Totemnización
- 42.34 Texto de la Promesa Scout
- 42.35 El Fogón y la Velada
- 42.36 Formaciones Scouts
- 42.37 La buena acción diaria
- 42.38 La Sagrada Familia
- 42.39 Patronos: Patrono de cada rama
- 42.40 Patronos: San José
- 42.41 Patronos: Nuestra Señora del Tesoro
- 42.42 Patronos: Padre Alfredo Leaden
- 42.43 Patronos: Mártires Palotinos
- 42.44 Patronos: San Patricio
- 42.45 Patronos: San Vicente Pallotti
- 42.46 Palabras de los Papas a los Scouts
- 42.47 Canciones scouts
- 42.48 Canción de la Promesa
- 42.49 Último Mensaje del Jefe

Pruebas finales: (sólo para los aún no promesados)

- 42.50 Vela de Armas

Ceremonias: (sólo para los aún no promesados)

- 42.51 Promesa Scout

Progresión: **MAESTRO SCOUT**

Requisitos:

43.1 Ser SCOUT ADULTO PROMESADO

Pruebas intermedias:

43.2 Aprobar todos los cursos correspondientes (normalmente INFORMATIVO y FORMACIÓN 1, 2 y 3)

Progresión: **ADIESTRADOR**

Requisitos:

44.1 Ser MAESTRO SCOUT

Pruebas intermedias:

44.2 Aprobar todos los cursos correspondientes (normalmente ADIESTRADOR 1, 2 y 3)

**BIBLIOGRAFÍA DE PROGRESIÓN**

Aquí se detalla la bibliografía donde se halla desarrollado cada tema de progresión. También se hace referencia a la cartillas empleadas por la Sección Femenina.